



たんまつ 端末を使うと、いろいろな情報を友だちと共有したり、まとめたことをわかりやすく発表したりすることができます。ここでは、端末を使って共有したり、発表したりするときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- 私は、上手に友だちと意見を共有する方法を知っている
- 私は、友達と情報を共有することのメリットを説明できると思う
- 私は、チャットなどテキスト（文字）で伝えるときにどんなことに気をつけなければよいかを知っている
- 私は、グループチャットで会話を上手に終わらせることができると思う
- 私は、チャットで変なコメントを書かれたときに、どう対応すればよいかを知っている
- 私は、イライラした気持ちをだれかに共有するときに、リスク（危険性）を考えていると思う



共有する



活用スキル

きょうゆう 上手な共有方法を学ぼう

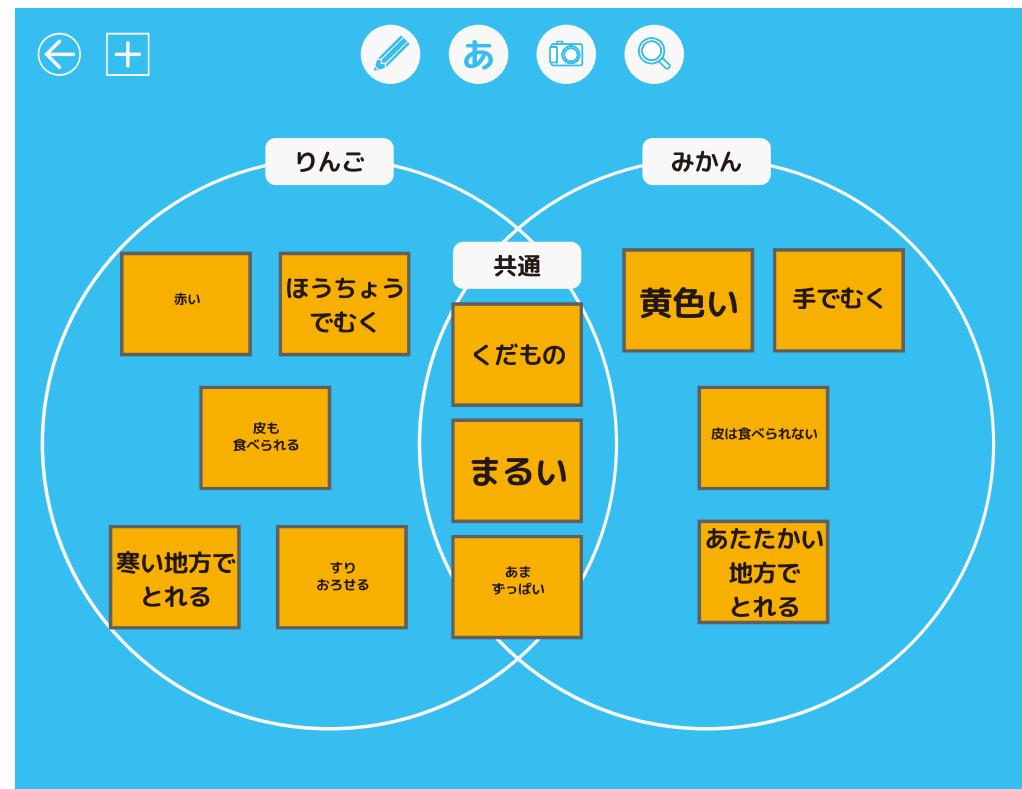
たんまつ 端末を使うと、いろいろな意見をすぐに共有することができます。
あなたは、グループで、「りんごの特徴」と「みかんの特徴」をふせんに書き、共有することにしました。しかし、Aさん、Bさん、Cさん、Dさんには、それぞれ困ったことがあるようです。
上手に活用するために、あなたはどのようにアドバイスしますか。



Aさん



Bさん



どっちがりんごの特徴を書いたふせんだったつけ？



Cさん

新しいいちがいを思いついたけど、つけ足して書いていいのかな？



Dさん

かいとうれい
解答例

文字の大きさをそろえると見やすいよ

他の人の意見が読みにくいな…



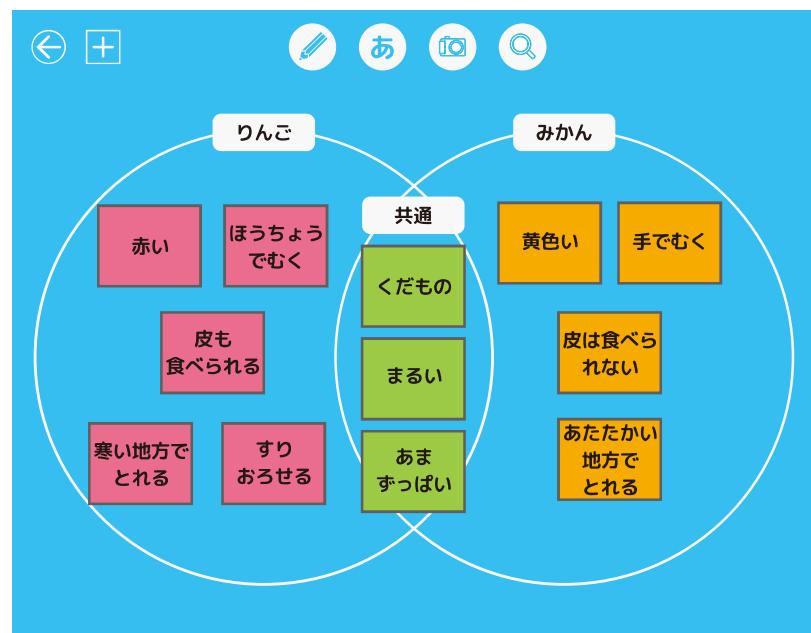
Aさん

もど元に戻せない時は、友だちに伝えた方がいいよ

間違えて、Aさんが書いたふせんを消しちゃった！



Bさん



どっちがりんごの特徴を書いたふせんだったつけ？



Cさん

ふせんの色を変えるといいよ

新しいいちがいを思いついたけど、つけ足して書いていいのかな？



Dさん

新しい考えは、どんどん書き足した方がいいよ

スキルのポイント

端末を使うと、いろいろな意見をすぐに共有することができます。また、その場で思いついたことをどんどん書き足すこともできますが、上手に共有するためには、いくつかのポイントがあります。

例えば、同じ色のふせんだと、どちらの意見なのかわかりにくいため、意見によって色を変えてみるとわかりやすくなります。
字の大きさも、他の人とそろえておくと、見やすくなります。

また、もし間違えて友だちの意見を消してしまった場合には、「履歴」や「元に戻す」ボタンで戻すことができますが、もし戻すことができない場合には、正直に伝えて、もう一度書いてもらうようにしましょう。



情報共有のメリットを考えよう

問題を考える場合、他の人がどんなことを考えているのかを参照し、**共有することは、様々なメリットがあります。**子どもたちのコメントに、どのようにアドバイスをするか、線でつなげてみましょう。

1

他の人は、今、どんな問題に取り組んでいるのかな？



2

もう答えを考えついちゃってヒマだな



3

どのようにやればいいんだっけ？



4

この考え方であっているかな？



A

改善することができるよ

他にもっとよい考えがいかを共有できる

B

確かめることができるよ

どんな結果や考え方があったのかを共有できる

C

すすみぐあいがわかるよ

他の人はどのくらい進んでいるのかを共有できる

D

やり方がわかるよ

どのようなやり方でやればよいかを共有できる

せいかい
正解

A 改善することができるよ
他にもっとよい考えがないかを共有できる

B 確かめることができます
どんな結果や考え方があったのかを共有できる

C すすみぐあいがわかるよ
他の人はどのくらい進んでいるのかを共有できる

D やり方がわかるよ
どのようなやり方でやればよいかを共有できる



スキルのポイント

端末で他の人の意見や考えを共有できることは、大きなメリットです。

自分の考えを改善したり、確かめたりすることができ、他の人の進み具合や学び方を見ることができます。

しかし、便利だからといって、自分が考える前に、他の人の意見を見てしまうと考える練習ができません。自分の意見や考えをよりよくするために、情報を共有してみましょう。





共有する



情報モラル

相手に伝えるときには

次の4つの伝え方について、あなたがほめられていると感じる順に並べてください。



ほめられていると感じる



ほめられていると感じない





スキルのポイント

口頭（対面）で伝える場合は、相手の顔の表情などから、相手の感情を読み取ることができます。しかし、チャットなどのテキストメッセージの場合は、相手の感情を読み取ることが難しくなります。

同じ言葉でも「！」や「イラスト」を使うことで、自分や相手がどのように感じるのか、友だちと比較してみましょう。

また、例えば、お願いするときやあやまる時など、口頭（対面）で伝えた方がよい場面、テキストで伝えたほうがよい場面を考えてみましょう。



共有する



情報モラル

メッセージをどう終わらせる？

これはあなたの友達とのグループチャットです。

もし、あなたがこのチャットを終わりにさせたいとき、どのように対応しますか。

次の中から、一番近いものを選びましょう。

1

既読をつけたまま
何もしない



2

未読の状態で
何もしない



3

スタンプを送る



4

「明日話そう」と
メッセージを送る



5

「確かに多いよね」と
メッセージを送る



The screenshot shows a group chat interface with four participants: takashi, hanako, yuta, and takashi again. The messages are as follows:

- takashi (20:55): 明日、算数の宿題の提出日だよ (Tomorrow is the submission day for math homework)
- hanako (20:55): おやすみ (Goodnight)
- yuta (20:55): GOOD NIGHT...
- takashi (20:56): 宿題終わった？ (Did you finish your homework?)
- takashi (20:56): 終わったよ！おやすみ (I finished! Goodnight)
- takashi (20:57): 今回の宿題むずかしくない？ (Is this week's homework difficult?)
- takashi (20:57): むずかしいよね。がんばって！ (It's difficult, isn't it? Keep it up!)

At the bottom, there is a text input field with a smiley face icon and a send button labeled "送信".



1 既読をつけたまま何もしない

2 未読の状態で何もしない

3 友だちと比べてみよう

4 「明日話そう」とメッセージを送る

5 「確かに多いよね」とメッセージを送る

スキルのポイント

対面よりもチャットのほうが、「終わりにしたい」という気持ちが伝わりにくい場合があります。
 もちろん、すべてのメッセージにすぐに反応しなければいけないわけではありませんが、「終わりにしたい」という気持ちのいろいろな伝え方を考えてみましょう。



共有する



安全・トラブル対応

変なコメントが書き込まれたら

....■ 17:17
＜ クラスのグループ (30) ＞

明日の運動会の練習は、タオル必要だよ 16:55

明日も練習か 17:00

あとちょっとだからがんばろう！ 17:05

あれ、運動会っていつだっけ？ 17:15

来週だよ！忘れてたの？笑 17:16

○○はバカ 17:16

+ ☺ [メッセージ入力欄] 送信

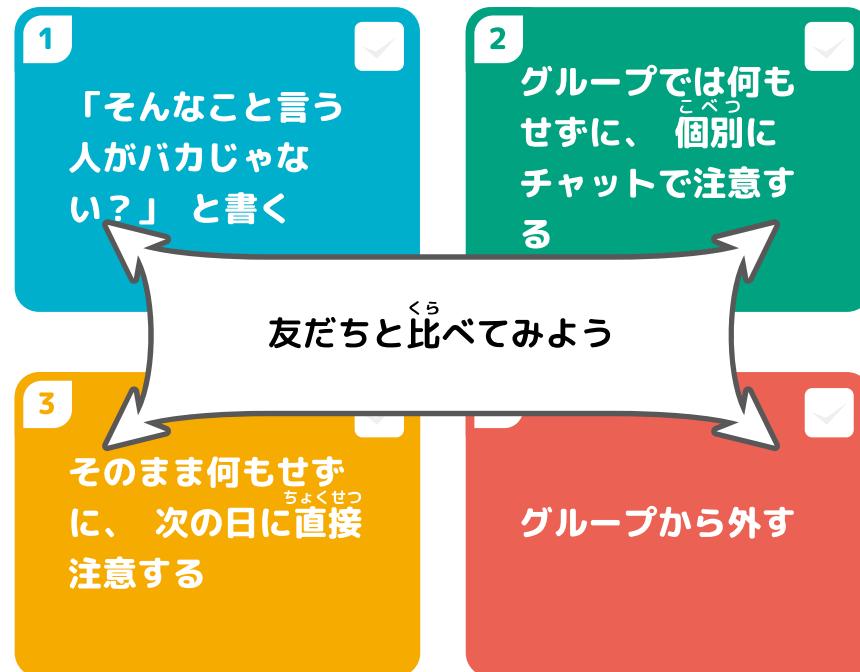
みんなのクラスのグループチャットに、「○○はバカ」という書き込みがありました。
あなたは、どのように対応しますか。

1 「そんなこと言う人がバカじゃない？」と書く

2 グループでは何もせずに、個別にチャットで注意する

3 そのまま何もせずに、次の日に直接注意する

4 グループから外す



スキルのポイント

チャットを使うと、いつでも意見を共有することができますが、誰かを傷つけたり、自分が非難されたりするトラブルもあります。何か変なことを書き込まれた場合は、その場で書いた人を非難するようなコメントを書くと、相手と言い合いになってしまふこともあるので、まずは書き込まれた画面をスクリーンショットで保存し、少し時間をおいてから、個別のチャットや直接、注意するといいでしょう。よりひどい書き込みがされた場合には、先生にも報告・相談するようにしましょう。



共有する



安全・トラブル対応

イライラする気持ちをどこで共有する？

Aさんとケンカをしたあなたは、Aさんに対するイライラした気持ちをだれかに共有したいと思いました。
次のところでイライラした気持ちを書いたときのリスク（危険性）を考えてみましょう。

1

家族との
チャットに書いた

2

親友との
チャットに書いた

3

なかよともだち
仲の良い友達との
グループチャット
に書いた

4

クラスの人が見る
SNSに書いた
ただし24時間で自動的
にメッセージが消える

リスク小
問題はほとんどない

リスク中
いやな気持ちになる人がいるかも

リスク大
多くの人がいやな気持ちになる



1

家族との
チャットに書いた

2

親友の
チャット

3

友だちと比べてみよう

4

クラスの人が見る
SNSに書いた

ただし24時間で自動的
にメッセージが消える

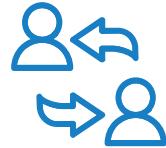


スキルのポイント

ケンカをしてイライラした気持ちになることはだれでもあります、その気持ちをSNSで共有するときには、注意が必要です。

SNSは、多くの人が見ることができますし、かんたんに内容を転送されることもあります。こうしたリスクを想像しながら、上手に気持ちを共有する方法を考えてみましょう。





共有する

まとめ

よき使い手になるために

たんまつ 端末を使って「共有」や「発表」を行う場合には、相手のことを意識する必要があります。
いろんな人がこの情報を受けとるのかを想像しながら、「どうすれば相手に伝わりやすいかな」ということを考え、工夫してみましょう。

チェックしてみよう

- 私は、上手に友だちと意見を共有することができる
- 私は、友達と情報を共有することのメリットを説明できる
- 私は、チャットなどテキスト（文字）で伝えるときにどんなことに気をつけばよいかを説明できる
- 私は、グループチャットで会話を上手に終わらせることができる
- 私は、チャットで変なコメントを書かれたときに、どう対応すればよいかを説明できる
- 私は、イライラした気持ちをだれかに共有するときに、リスク（危険性）を考えることができる



これからの社会では



SNS では、いろいろな情報が文字や映像で共有されます。これらは、文字を目で見る、
映像を耳で聞くことで、その情報を相手と共有できますが、最近では、「におい」を離れた
人と共有する方法なども研究されています。これからの社会では、五感（目で見る・耳で
きく・口で味わう・鼻でかぐ・手でさわる）を相手と共有することもあるかもしれません。

考えてみよう①

今後、五感の中で、離れた人と共有されることはどういうことがあるだろうか。

考えてみよう②

もし、そうした情報が他の人と勝手に共有されたら、どんな問題が起きるだろうか？



端末を使うと、いろいろなアイデアを表現したり、友だちと一緒に資料をつくったりすることができます。
ここでは、端末を使って何かをつくるときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- 私は、上手に資料をデザインすることができると思う
- 私は、適切な図を使って発表資料をつくることができると思う
- 私は、ネット上の写真や動画を使いたいときに、どんなことに気をつけばよいかを知っていると思う
- 私は、「なぜ、著作権が必要なのか」について説明することができると思う
- 私は、「なりすまし」を防ぐためにはどんなことに気をつけばよいかを知っていると思う
- 私は、間違った情報を公開してしまうことのリスクを考えることができていると思う



つくる



活用スキル

上手なデザインの方法を学ぼう

小学4年生に、**とくがわいえやす**徳川家康のことを紹介することにしました。
 どのスライドが**つた**伝わりやすいでしょうか。伝わりやすいと思う順に並べてみましょう。

1

とくがわいえやす
徳川家康は、1600年の関ヶ原
の戦いで石田三成率いる西軍を
倒し、1603年に265年間続
く江戸幕府を開いた。また、
1615年の大坂夏の陣により
豊臣氏を滅ぼした。

2

とくがわいえやす
徳川家康とは
江戸幕府初代将軍である。
1603年に江戸幕府を開いた。

3



とくがわいえやす
徳川家康とは
江戸幕府初代将軍である。
1603年に江戸幕府を開いた。

4

えどばくふしょだいしょぐん
江戸幕府初代将軍
とくがわいえやす
徳川家康



えどばくふ
1603年に江戸幕府を開いた

つた
伝わりやすい



つた
伝わりにくい

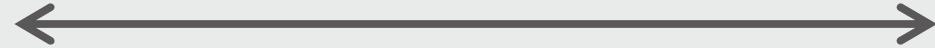




つくる



活用スキル

かいたれい
解答例つた
伝わりやすいつた
伝わりにくい

4 えどばくふしょだいしょぐん
江戸幕府初代将軍
とくがわいえやす
徳川家康



1603年に江戸幕府を開いた

3 とくがわいえやす
徳川家康とは
えどばくふしょだいしょぐん
江戸幕府初代将軍である。
1603年に江戸幕府を開いた。

2 とくがわいえやす
徳川家康とは
えどばくふしょだいしょぐん
江戸幕府初代将軍である。
1603年に江戸幕府を開いた。

1 とくがわいえやす
徳川家康は、1600年の関ヶ原
みつなりひき
の戦いで石田三成率いる西軍を
たお
倒し、1603年に265年間続
く江戸幕府を開いた。また、
1615年の大坂夏の陣により
豊臣氏を滅ぼした。



スキルのポイント

調べたり、考えたりしたことを誰かに伝える場合には、できるだけ見やすく、わかりやすい資料をつくることが重要です。

どうしても、調べたことや考えたことは全部伝えたくなりますが、たくさんの情報を文字だけで伝えようとすると、どうしても見えづらく、どれが重要なのがわかりにくくなります。

必要な情報を選び、短い言葉で伝えたり、絵やイラストなどが入ると、相手に伝わりやすくなります。

また、文章を読むときは、左上→右→左下→右と「Z」の順番で読むと言われています。この順番に文字を配置するとわかりやすくなります。



どの図を使うとよいかな

地元の商店街のお肉屋さんについて調べたことを整理して、発表資料をつくることにしました。

それぞれ、どの図をつかうとよいでしょうか？

1

A店のお店では1日に牛肉と豚肉と鳥肉がどのくらいの割合で売れているのかを紹介したい

2

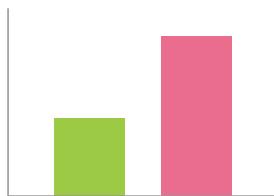
A店とB店の1日のお肉の売り上げのちがいについて紹介したい

3

A店の1年間のお肉の売り上げの変化を紹介したい

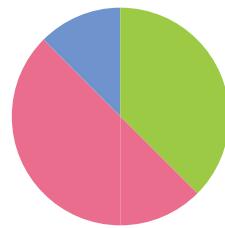
A

棒グラフ



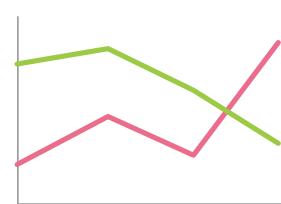
B

円グラフ



C

折れ線グラフ



正しい
正解

1 A店のお店では1日に牛肉と豚肉と鳥肉がどのくらいの割合で売れているのかを紹介したい

2 A店とB店の1日のお肉の売り上げのちがいについて紹介したい

3 A店の1年間のお肉の売り上げの変化を紹介したい

棒グラフ



円グラフ



折れ線グラフ



スキルのポイント

発表資料では、図（グラフ）を使うと視覚的にわかりやすくなります。その際、図の使い分けを意識してみましょう。

棒グラフは、A点とB店の売り上げのように、同じ観点からデータを比較するときに使います。

円グラフは、牛肉と豚肉と鳥肉の割合のように、割合を示すときに使います。

折れ線グラフは、売り上げの変化のように、変化を示すときに使います。



写真や動画を使いたいときは

次の4つの写真を「問題はあまりない」「注意が必要」に分けてみましょう。

1

動画共有サイトに
あるアニメを
ダウンロードした

2

学校の授業で
作ったHPにネット
上のイラストを
使った

3

自分で撮った風景
の写真を、授業
の発表スライドに
使った

4

友だちが公開した
ペットの動画を友
だちの許可を得て、
ダウンロードした

問題はあまりない

注意が必要



正しい
正解

問題はあまりない

3

自分で撮った風景の写真を、授業の発表スライドに使った

4

友だちが公開したペットの動画を友だちの許可を得て、ダウンロードした

注意が必要

1

動画共有サイトにあるアニメをダウンロードした

2

学校の授業で作ったHPにネット上のイラストを使った



スキルのポイント

動画共有サイトに公開されている動画やネット上の写真やイラストには、すべて著作権があります。

基本的には、きちんと許可を得てから利用する必要があります。ただし、違法に公開されたものは、ダウンロードすることはできません。その動画が違法に公開されたものではないかどうか、確認するようにしましょう。

特に、HPなどでたくさんの人々に見せる場合には、その写真やイラストを使う際に許可が必要なのかどうかをきちんと確認しましょう。また、自分がつくった作品が勝手に他者に使われないように、作品には「誰がつくったのか」という署名を入れておくとよいでしょう。



つくる



情報モラル

なぜ、著作権が必要なのかな？

ステップ1

あなたは、マンガを読むことが好きなので、^す自分でもマンガを考えてみることにしました。
せっかくなので、今までのマンガであつかわれていない、新しいテーマのマンガを考えようと思います。
どんなテーマのマンガで、どのような主人公が出てくるか、新しいマンガのストーリーを考えてみましょう。

例

テーマ	プログラミング
主人公	プログラミングの初心者
ストーリー	はじめてプログラミングを行う初心者が、プログラミング大会を通して成長していく。

テーマ	
主人公	
ストーリー	



ステップ2

あなたが考えたマンガが実際にはん売されることになり、大人気となりました。

その時に、もし、そのマンガを違法にコピーしたものが無料で出回ってしまったらどんなことが困るでしょうか。

また、制作者であるあなたはどんな気持ちになるでしょうか。

こま
困ること

気持ち



スキルのポイント

あなたが一生けん命に考えたマンガが大人気になったら、うれしい気持ちになるとともにたくさんのお金ももらえるでしょう。しかし、そのマンガが違法にコピーされて無料で出回ってしまったら、あなただけでなく制作やはん売に関わった人たちが得るべき収入が失われてしまいます。

また、そのときのあなたの気持ちはどうでしょうか。そのような気持ちになって、次のマンガへの創作意欲がわくでしょうか。
創作活動を支えるために、著作権（それをつくった人以外は勝手に使ってはいけないという権利）の必要性を考えてみましょう。



「なりすまし」を防ぐには

あなたの端末に、あなたになりすましてログインし、あなたの作品を勝手に変えたり、消したりするトラブルが起きました。

なぜ、こうしたトラブルが起きたのでしょうか。

次のキーワードの中から好きなものを選んで、なぜ「なりすまし」が起きたのか、説明してみましょう。

1
パスワード

2
友だち

3
ずっと同じ

4
かんたん
簡単なもの

5
のぞかれた

6
ログイン状態に
していた

7
教えた

8
なくした

使ったキーワード番号	説明
例) ⑥	例) ログイン状態にしていたまま、席をはなれてしまったから

かいたうれい
解答例

使ったキーワード番号	説明
①パスワード	パスワードを他の人に簡単に推測されやすいもの（例えば「123456」や「password」）に設定していたため、不正アクセスが発生した。
⑤のぞかれた	公共の場所で端末を使用していたときに、画面や入力した内容が他の人に見られ、アカウント情報が盗まれた。
⑦教えた	アカウントのパスワードを友人や知人に教えたことが原因で、その情報を第三者に伝えられ、不正アクセスされた。

 スキルのポイント

パスワードを友だちに教えたり、のぞかれたり、なくしたりしてしまうと誰かがそのパスワードを使ってログインしてしまう可能性があります。

また、パスワードがずっと同じだったり、簡単なものだったりすると、簡単に推測されて、ログインされてしまうこともあります。「なりすまし」を防ぐためには、パスワードを誰にも教えず、推測されにくいものにする必要があります。

また、他人のID・パスワード等を勝手に利用する「なりすまし」は、「不正アクセス禁止法」の違反になりますので、「なりすまし」があきた場合には、すぐに先生に相談しましょう。





まちが じょうほう 間違った情報を公開してしまうと

調べたことをまとめて、発表資料をつくり、まちのホームページで公開することにしました。
もし、その資料に間違いがあった場合、どのくらいのリスク（危険性）があるのでしょうか。
それぞれのリスクを考えてみましょう。

1

「〇〇」というおかしは、2000年に発売された

本当は2001年だった

2

「〇〇」という歴史上の人物は、1804年に△△で生まれた

1905年に□□で生まれていた

3

〇〇というスポーツチームは、お金をはらうとレギュラーになれる

本当はお金をはらうこととはしていなかった

4

〇〇駅前のケーキ屋さんがつぶれてしまった

本当はリニューアル工事をしていた

リスク小
問題はほとんどない

リスク中
めい
迷わくをかけてしまうことがあるかも

リスク大
めい
多くの迷わくをかけてしまう

かいたうれい
解答例

リスク小

問題はほとんどない

- 1 「〇〇」というおかしは、2000年に発売された

本当は2001年だった

リスク中

めい 迷わくをかけてしまうことがあるかも

- 2 「〇〇」という歴史上の人物は、1804年に△△で生まれた

1905年に□□で生まれていた

リスク大

めい 多くの迷わくをかけてしまう

- 3 〇〇というスポーツチームは、お金をはらうとレギュラーになる

本当はお金をはらうこととはしていなかった

- 4 〇〇駅前のケーキ屋さんがつぶれてしまった

本当はリニューアル工事をしていた



スキルのポイント

もし、間違った情報をネット上で公開してしまうと、だれかを傷つけたり、お店に迷わくをかけたりしてしまいます。

特に、だれかのうわさ話やお店がつぶれたという情報は、多くの人に迷わくをかけることがあるので、きちんと調べてから公開するようにしましょう。





つくる

まとめ

よき使い手になるために

たんまつ 端末を使って「つくる」ときは、著作権のことを考える必要があります。「もし、自分がつくった作品が、誰かに勝手に使われたらどんな気持ちになるだろう」と想像し、他者や自分の権利を尊重しましょう。また、著作権を侵害した場合は、10年以下の懲役または1,000万円以下の罰金（またはその両方）が科されることになります。もし、誰かがつくったアイデアをマネすることが許される社会だとしたら、誰も新しいアイデアや作品をつくらなくなってしまいます。新しいアイデアや作品をつくることを尊重するために、重い罰則となっているのです。

チェックしてみよう

- 私は、上手に資料をデザインすることができる
- 私は、適切な図を使って発表資料をつくることができる
- 私は、ネット上の写真や動画を使いたいときに、どんなことに気をつけばよいかを説明できる
- 私は、「なぜ、著作権が必要なのか」について説明することができる
- 私は、「なりすまし」を防ぐためにはどんなことに気をつけばよいかを説明できる
- 私は、間違った情報を公開してしまうことのリスクを考えることができる



これからの社会では



画像：クリエイティブ・コモンズ・ジャパン
<https://creativecommons.jp/>



インターネット上にある作品は、著作権法によって保護されており、基本的には許可が必要です。しかし、自身の作品をより広く知ってもらうために、許可なく自由に使ってほしいという人もいます。そこで、クリエイティブ・コモンズ・ライセンス（CC）を利用することで、作者は著作権を保ったまま、作品を自由に広めることができます。例えば、このマークは、作者の名前や作品のタイトルを表示することで、作者の許可をとらなくても自由に使うことができるることを意味しています。

調べてみよう

クリエイティブ・コモンズ・ライセンスには、ほかにどんな種類があるだろうか。

考えてみよう

クリエイティブ・コモンズ・ライセンス広がった場合、どんな問題が起きるだろうか？



交流する

端末を使うと、クラスや学校内だけでなく、世界中のひとと議論したり、交流したりすることができます。
ここでは、端末を使って交流するときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

最初にチェックしてみよう

- 私は、上手なチャットの使い方について知っていると思う
- 私は、上手に話し合いを進めることができると思う
- チャットを使って議論するときに、どんなことに気をつけなければよいかを知っていると思う
- 私は、プライバシーについて説明することができると思う
- 自分の情報を入力するときに、あやしいサイトかどうかを見きわめることができると思う
- 私は、SNSにいやなことが書かれたときに、きちんと対応することができると思う



交流する



活用スキル

上手なチャットの使い方を学ぼう

次のことを行いたいときに、チャットと対面、どちらが効果的でしょうか。

1

見つけた画像を
グループで
共有したい

2

グループで新しい
アイデアを考えたい

3

自分の気持ちを
伝えたい

4

前の発言を
ふりかえりたい

チャットの方がよい

A

対面の方がよい

B





スキルのポイント

チャットでの交流と対面での交流は、それぞれ良いところがあります。

チャットでは、情報が記録されるので、画像の共有や発言のふりかえりがしやすくなります。対面では、気持ちを伝えたり、議論したりしやすくなります。

しかし、人によっては、対面よりもチャットの方が気持ちが伝えやすい、議論しやすいと感じる人もいるので、やりたいことと共に、他の人の特性も考えて使いわけるようにしましょう。





交流する



活用スキル

ファシリテーターをやってみよう

話し合いを効果的に行うための働きかけを「**ファシリテーション**」といい、そうした働きかけを行う人を「**ファシリター**」と言います。「**3つのスキル**」を意識して、話し合いを進めてみましょう。全員が安心して話し合いを進めることはできるでしょうか？

3つのスキル

① きくスキル

相手の話にあいづちをしよう。相手の話を否定しない。

② 全員参加のスキル

全員が話せているかな？ 「〇〇さんはどう思いますか？」

③ ふかめるスキル

それはなぜですか？ 「〇〇さんの意見について、どう思いますか？」



話し合いのテーマ

1

子どもに人気のフルーツは？

2

先生を色で表すなら何色？

3

遠足で人気のおかしと言えば？

4

今、人気の有名人と言えば？

5

人気のスポーツと言えば？

3つのスキル

 ① きくスキル

相手の話はこづちをしよう。相手の話を否定しない。

 ② 全員参加の

全員が話せて

ふり返ってみよう

 ③ ふかめるスキル

それはなぜですか？ 「〇〇さんの意見について、どう思いますか？」



スキルのポイント

話し合いを効果的に行うための働きかけを「ファシリテーション」と言い、そうした働きかけを行う人を「ファシリテーター」と言います。

ファシリテーターは、自分の意見を言うだけでなく、全員の意見を引き出し、安心して話し合いができるような場をつくることが大切です。また、こうしたファシリテーターのスキルは、チャットで議論するときにも活用できます。

相手の話を聞き、全員の様子を見て、話し合いを深める練習をしてみましょう。





交流する



情報モラル

ぎろん チャットで議論するときは

グループでチャットを使って議論するときに、あなたが「一番イヤだな」と感じるものを1つ選んでください。

1

自分の意見に対して誰もコメントしてくれない



2

グループとは別に個別でチャットをされる



3

「どれでもいいよ」といった投げやりなメッセージが多い



4

議論とは関係のないメッセージを送ってくる



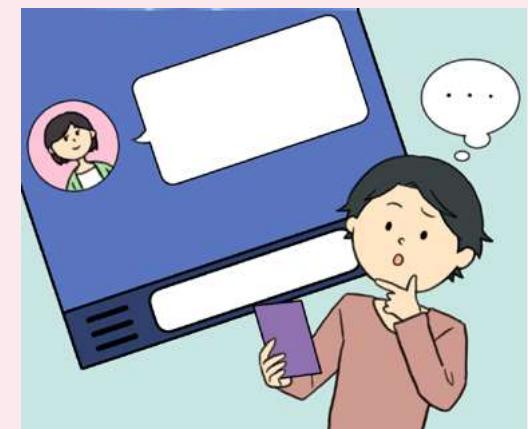


スキルのポイント

グループでチャットを使うと、相手の顔が見えないので相手の感情がわからず、「なんでこんなことするんだろう」とイライラすることがあるかもしれません。でも、決して悪意がある場合だけではありません。

もしかしたら、グループでは言いにくいことや場をなごませようとして行ったことかもしれません。

グループでチャットを使って議論を行う場合には、**自分のマナーを友だちに押しつける**だけでなく、**全員でチャットのマナーやルールを考えておく**とよいでしょう。



聞かれて・見られていやなプライバシーは？

人に知られたくない情報や秘密にしたい情報をプライバシーと言います。
次のうち、友達から聞かれたり、見られていやな順に並べてみましょう。

1
自分のしゅみの
ことを聞かれる

2
自分の好きな人のこと
を聞かれる

3
自分の昔のことを
聞かれる

4
自分のカバンの中を見
られる

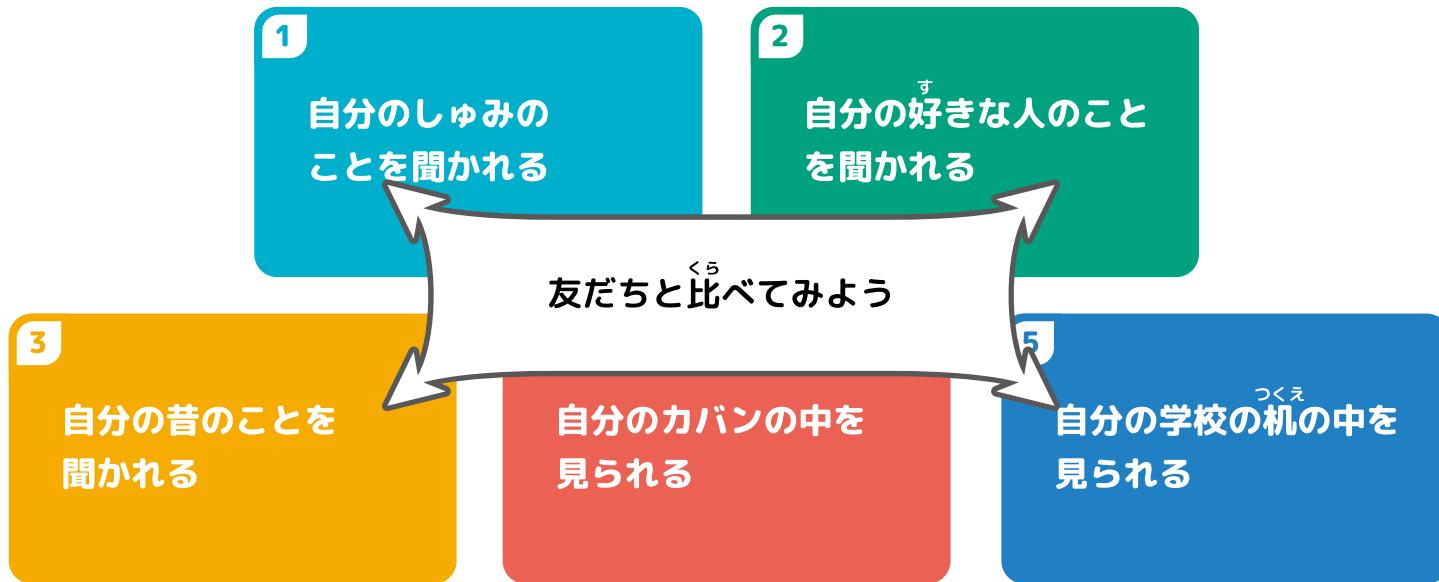
5
自分の学校の机の中を見
られる

いやだ



いやじゃない





スキルのポイント

人に知られたくない情報や秘密にしたい情報をプライバシーと言います。

自分は「気にしない」と思っていても、他の人は、そのことを「知られたくない」「ひみつにしたい」と思っているかもしれません。

自分だけでなく、他の人のプライバシーも大切に守るようにしましょう。





「問い合わせフォーム」に入力するときは

学校外の人に質問するために、お問い合わせフォームに入力することにしました。
次のお問い合わせフォームの中で、「おかしいな・あやしいな」と思うところに○をつけてください。

お問い合わせフォーム

必要事項を入力してください。

名前
※必須

性別 男 女

生年月日

メールアドレス
※必須

住所

質問内容
※必須

友達 出会い
恋人 婚活

会員数
100
万人

無料

今すぐ出会える

すぐにクリック▶

PCにエラーがあります。修復するにはこちらをクリックしてください。

かいたれい
解答例

お問い合わせフォーム

必要事項を入力してください。

名前 <small>*必須</small>  性別  生年月日 <small>*必須</small>  メールアドレス <small>*必須</small>  住所 <small>*必須</small> 質問内容 <small>*必須</small>	<input type="text"/> <input type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<div style="background-color: pink; border-radius: 10px; padding: 10px; text-align: center;"> 友達 出会い 恋人 婚活 会員数 100 万人 無料 今すぐ出会える すぐにクリック▶ </div>
---	---	---

PCにエラーがあります。修復するにはこちらをクリックしてください。



スキルのポイント

サイトの中には、広告のバナーなどがはられている場合もあります。

「エラーを見つけました」「すぐにタッチ」などという言葉が出てきたり、日本語の表現におかしいところがあつたりする場合は、「あやしいな」と考えてみましょう。

そもそも、サイトが「あやしいな」と思ったら、「本当に問い合わせてよいのかな?」と考えてみましょう。もし、タッチしてしまった場合は、すぐにページを閉じたり、アプリを終了させてください。また、名前やメールアドレス以外に、性別や生年月日、住所などを入力することが求められていますが、これは本当に必要な情報でしょうか。

「本当に必要かな?」と考え、不要な情報は入力しないようにしましょう。



交流する



安全・トラブル対応

いやなことを書かれたときは



海行ってきた
#今年初 #ビーチバレー #日焼け

コメント



いいなー



どこの海？



1 2 3 4

自分がSNSに投稿した内容に、知らない人から悪意のあるコメントがありました。
次のコメントが書かれた場合、大人に相談するか、相談しないか考えてみましょう。

1

自まん?
ヒマなんだね

2

そんなところにしか行け
ないなんてかわいそう

3

〇〇の海だね。
特定しました。

4

水着写真ちょうどい

大人に相談する

相談するか迷う

相談しない



海行ってきた
#今年初 #ビーチバレー #日焼け

コメント

-  いいなー
-  どこの海?

1 2 3 4

1

自まん?
ヒマなんだね

2

そんなところにしか行け
ないなんてかわいそう

4

水着写真ちょうどい

友だちと比べてみよう

〇〇の海だね。
特定しました。



スキルのポイント

悪意のあるコメントがあると、どうしても「みんながそう思っているのではないか」と悲しい気持ちやこわい気持ちになってしまいます。

そのようなときは身近な大人に相談するとともに、そういったコメントをする人をブロックしたり、知らない人が見ることができないように設定を見直したりすることが重要です。



交流する

まとめ

よき使い手になるために

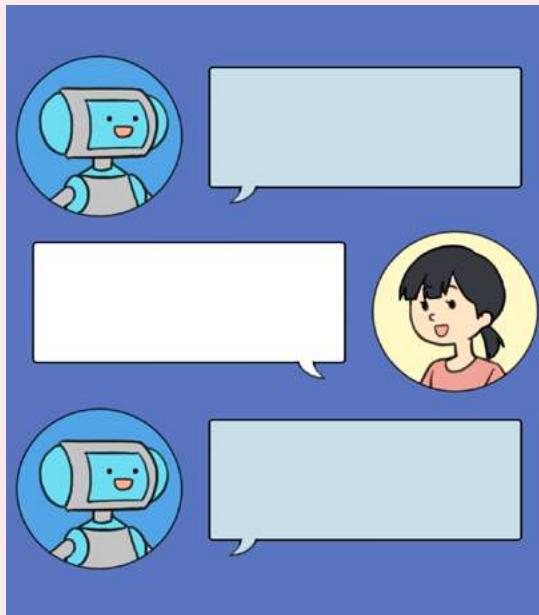
たんまつ 端末を使って「交流する」ためには、どんなツールが適しているのかを考えることが重要です。例えば、文字だけの交流ならばチャット、^{えいぞう} 映像での交流ならばビデオ通話など、様々なツールを選ぶことができます。もちろん、じっくりと議論したいときは、チャットではなく、対面の方が議論しやすいこともあります。「交流する」ために、どの方法がもっともよいのか考えてみましょう。

チェックしてみよう

- 私は、上手にチャットを使うことができる
- 私は、上手に話し合いを進めることができる
- チャットを使って議論するときに、どんなことに気をつけばよいかを説明できる
- 私は、プライバシーについて説明することができる
- 突然、メッセージが表示されたときに、あやしいかどうかを判断することができる
- 私は、SNSにいやなことが書かれたときに、きちんと対応することができる



これからの社会では



最近、製品の使い方などを問い合わせしたいときは、電話ではなくチャットで行うことが増えてきました。こうした問い合わせには、「チャットボット」と呼ばれる自動的に会話するプログラムが使われています。チャットボットは、「チャット」と「ロボット」を組み合わせた言葉で、問い合わせに対して、24時間365日いつでも対応してくれるようなサービスです。これからの社会では、人の手に頼っていた仕事の一部をチャットボットに任せることも増えてくるかもしれませんね。

調べてみよう

今後、どのような仕事の一部をチャットボットに任せることまか
ができるだろうか。

考えてみよう

げんざい 現在、どのようなところで、チャットボットが使われている
だろうか。