Park(ing)Day2020竹原

アクティビティ調査結果

2020年9月18日～20日　竹原駅前あいふる通り

協力：一般社団法人ソトノバ

Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

１．調査目的

(1)社会実験時の歩行者の通行量の変化を明らかにすると共に、その中でパーキングデーゾーンへの参加者数を明らかにし、社会実験の効果を提示する。

☞**立寄率調査**

(2)ゾーン別に滞留する利用者の滞留時間を把握し、滞留時間の増加に良い影響を与える空間・コンテンツ要素を明らかにする。

☞**滞留時間調査**

(3) 滞留する人の属性を明らかにするとともに、どのような空間要素・場所・機能に満足しいるかを明らかにし、今後の空間整備等への方針と課題を整理する。

☞**来訪者へのアンケート調査（QR：32回答、アンケート：52回答）**

(4)社会実験実施後にあいふる通りの今後のビジョン等に反映するために、参画した周辺商店街の物販・飲食店に今回の社会実験の満足度や今後の課題を整理する。

☞**店舗へのアンケート調査 （14回答）**

Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

2. 調査方法

目的(1)を達成するために、
①3日間(18日・19日20日)実施する。
②3か所に分け、通行量と共に、同時間帯に3ゾーン(設置場所)に入る利用者数を測る

目的(2)を達成するために、
①3ゾーンに入ってくる人(グループ)の滞留時間及び行動を測る。
②1回で30分間実施(最後は、滞留時間を追跡する人(グループ)が去るまで)
③11時～13時／14時~16時／17時~19時
3ゾーン別に1日3回実施

目的(３)を達成するために、
①紙媒体及びQRコードを用いて随時アンケート調査を実施する。

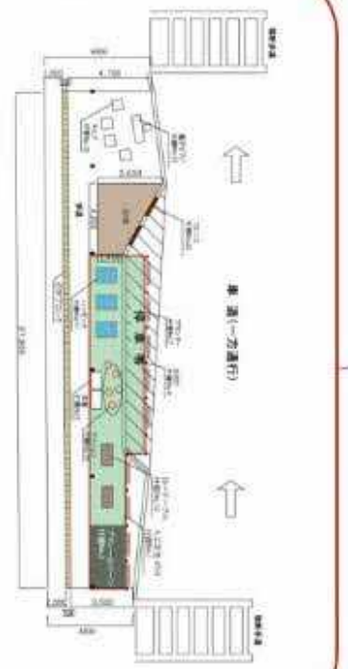
目的(4)を達成するために、
①社会実験実施後(20日以降)にヒアリング調査を実施する。

Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

2. 調査方法

Cゾーン

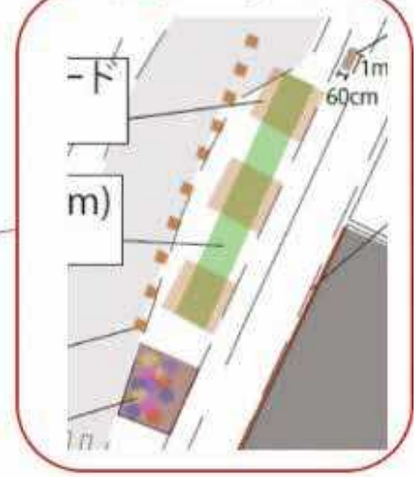


※人工芝を配置し、子どもや子育て世帯が滞留できる空間

※展示物と併せた滞留場所（景観写真展示）

Bゾーン

Aゾーン



※今昔写真、Mapなどの展示と滞留場所

Park(ing)Day2020竹原

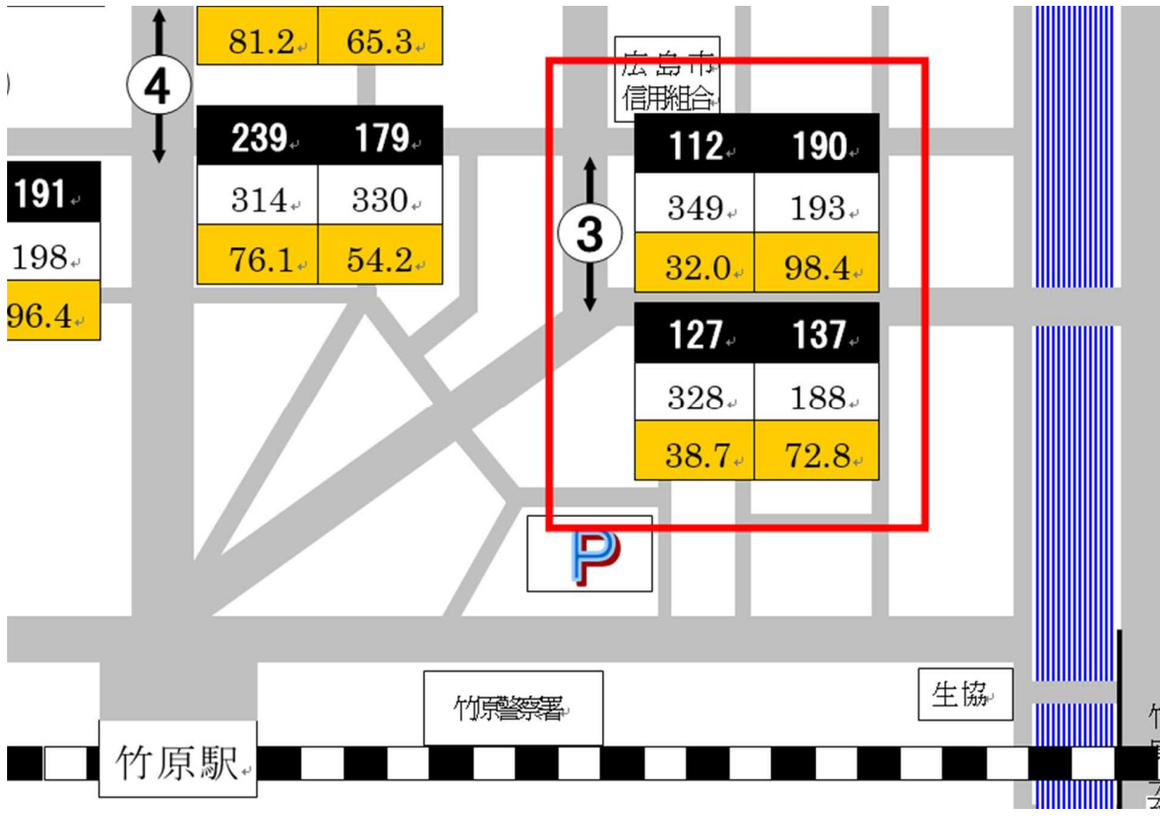
元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

3．調査結果

（1）通行量及び立寄率　※Aゾーン及びBゾーンの通行量は1/2に除して比較

	大人(20～65)		高齢者(65～)		小中高校		幼児		合計
	男	女	男	女	男	女	男	女	
18日 17:00～20：00	83	53	12	18	24	9	2	3	203
19日 10：00～20：00	402	329	95	92	80	77	98	99	1269
20日 10：00～16：00	305	348	113	114	42	51	84	62	1118

既存通行量調査



※既存調査は9：00～17：00

休日(左側) 10月21日(日)	平日(右側) 11月2日(木)
上段　平成30年度	
下段　平成29年度	
比　　較（%）	

Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

3．調査結果

（1）通行量及び立寄率

			大人(20～65)		高齢者(65～)		小中高校		幼児		合計
			男	女	男	女	男	女	男	女	
Aゾーン	通行量集計		465	429	117	105	84	87	81	69	1437
	立寄者数		81	69	27	27	3	3	24	24	258
	立寄率		17.4%	16.1%	23.1%	25.7%	3.6%	3.4%	29.6%	34.8%	18.0%
Bゾーン	通行量集計		501	387	99	120	51	66	117	66	1407
	立寄者数		138	81	42	39	9	6	33	18	366
	立寄率		27.5%	20.9%	42.4%	32.5%	17.6%	9.1%	28.2%	27.3%	26.0%
Cゾーン	通行量の算出	①兆治方向(西)通行量	174	162	33	51	45	33	45	45	588
		②リンゴの木方向(北)の通行量	132	159	78	60	33	27	39	51	579
		③Cゾーン立寄者数	54	120	24	21	42	30	63	69	423
		④立寄率	18%	37%	22%	19%	54%	50%	75%	72%	36%
		⑤Bゾーン通行量の50%がCゾーンへ流入	250	193	50	60	26	33	59	33	704
		⑥Bゾーン方向からの立寄者数（④×⑤）	44	72	11	11	14	17	44	24	253
		⑦3方向通行量（①+②+⑤）	**556**	**514**	**161**	**171**	**104**	**93**	**143**	**129**	**1871**
	⑧立寄者数(③+⑥)		98	192	35	32	56	47	107	93	676
	立寄率（⑧/⑦）		17.6%	37.4%	21.6%	18.9%	53.8%	50.0%	75.0%	71.9%	36.2%
全体	通行量集計		1522	1330	377	396	239	246	341	264	4715
	立寄者数		317	342	104	98	68	56	164	135	1284
	立寄率		20.8%	25.7%	27.5%	24.8%	28.5%	22.6%	48.2%	51.0%	27.2%

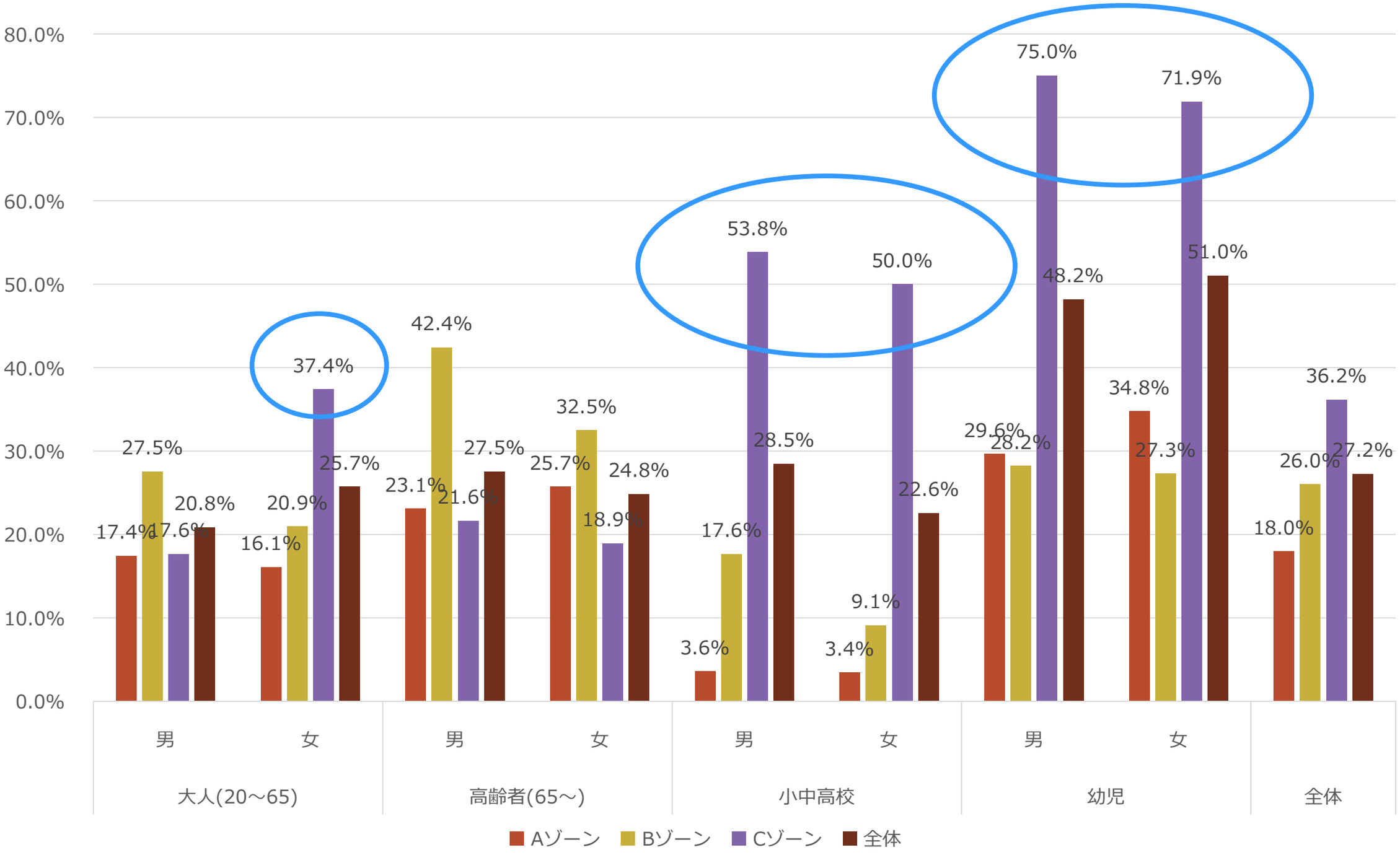
Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

3．調査結果

（1）通行量及び立寄率

各ゾーンにおける年代・性別ごとの立寄率



Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

3．調査結果

（2）滞留時間調査

ゾーン名	性別		属性				累計滞留時間	平均滞留時間
	男性	女性	大人	高齢者	小中高生	幼児		
Aゾーン	23	37	24	10	7	11	5:32:00	0:05:32
Bゾーン	49	41	54	12	4	3	7:54:00	0:05:16
Cゾーン	64	93	68	11	27	46	52:33:00	0:20:05

Aゾーン

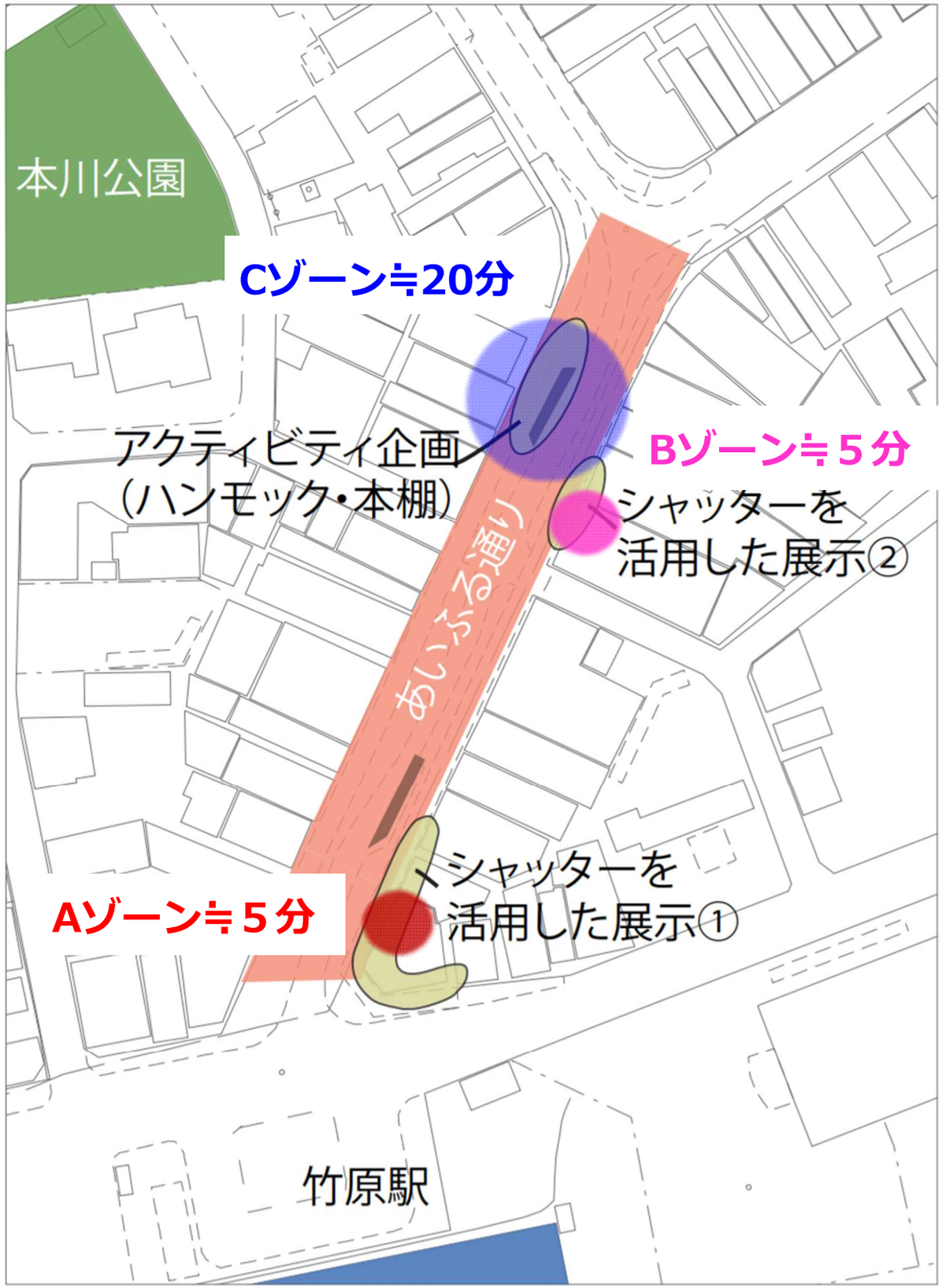
今・昔ストリートマップの展示、昔の写真などを立ち留まって見学する人が多かったが、座り場に滞留する人は少なかった。

Bゾーン

景観写真の見学・投票をするために立ち止まる人が多かったが、座る人はほぼいなかった。

Cゾーン

子どもが遊べるアクティビティを多く配置していたため、子どもが滞留する割合・滞留時間が多くなっている。加えて、見守るための親やテイクアウト飲食する人なども多く見受けられた。



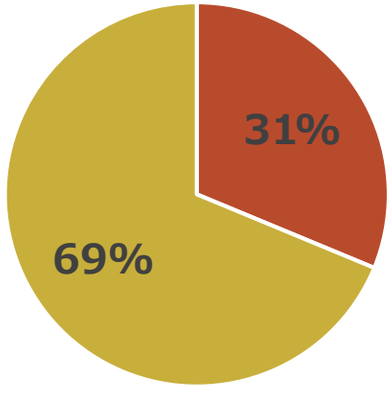
Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

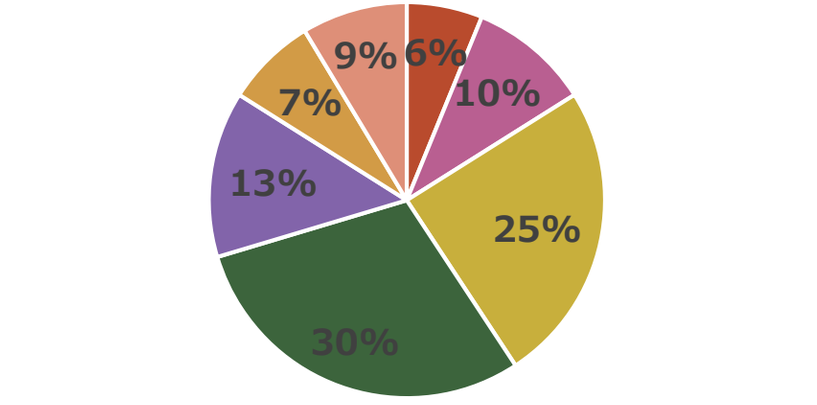
3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

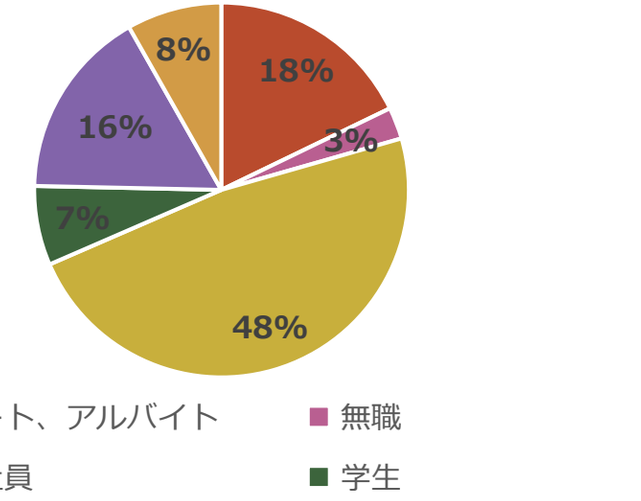
性別を教えてください。



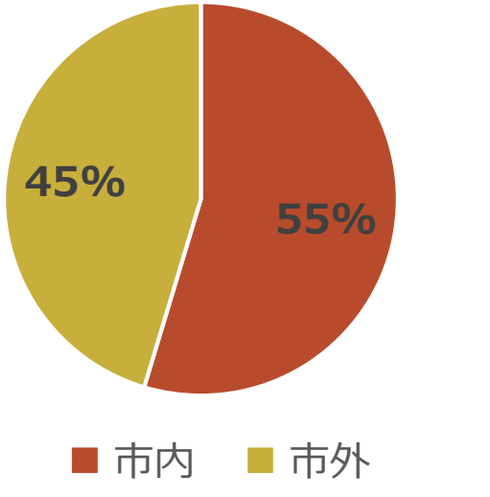
年齢を教えてください。



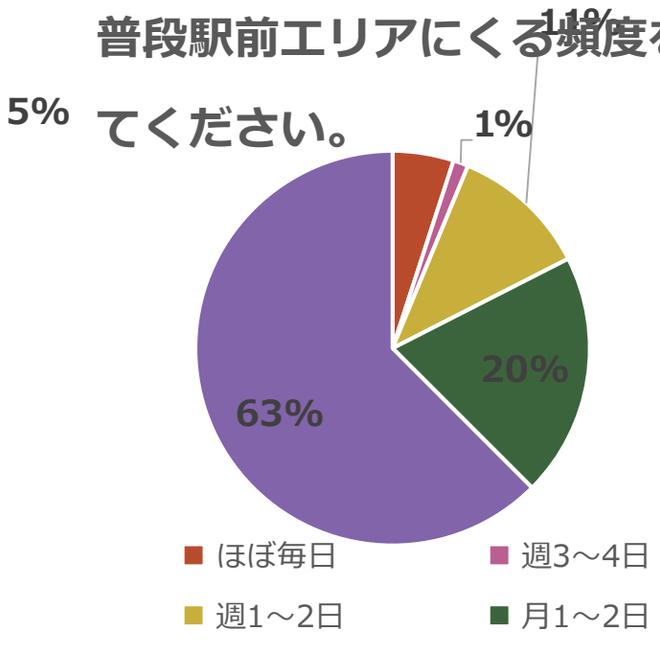
職業を教えてください。



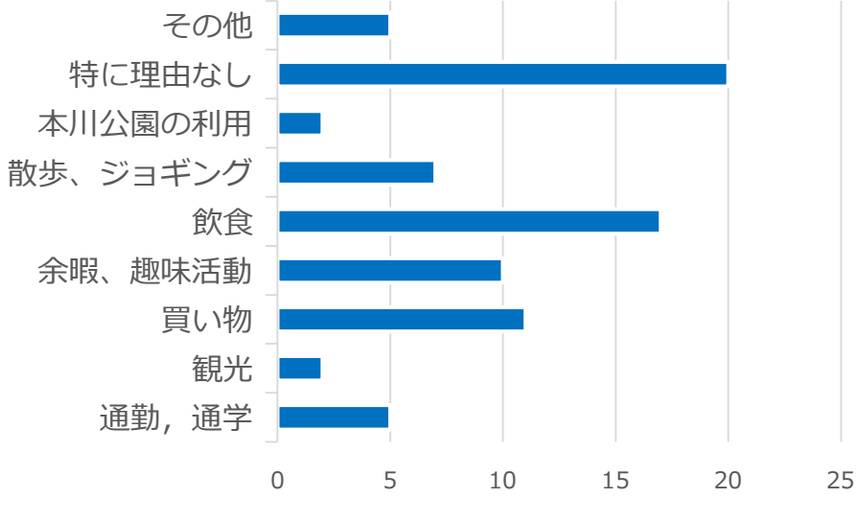
お住まいを教えてください。



普段駅前エリアにくる頻度を教えてください。



駅前エリアに普段来る目的を教えてください。



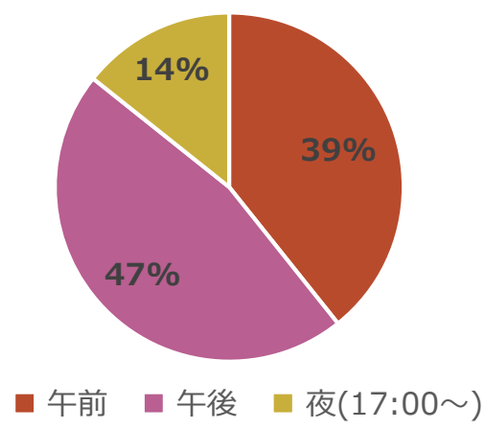
Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

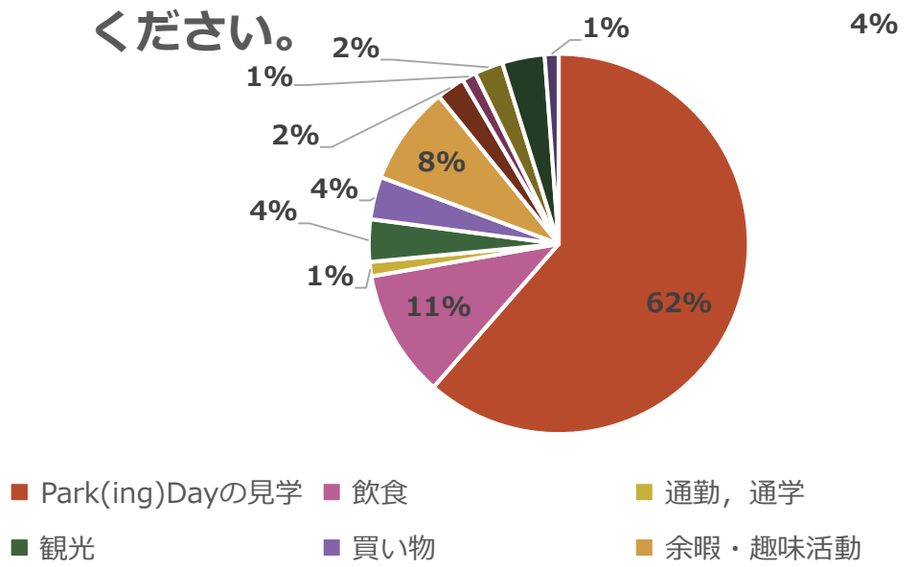
3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

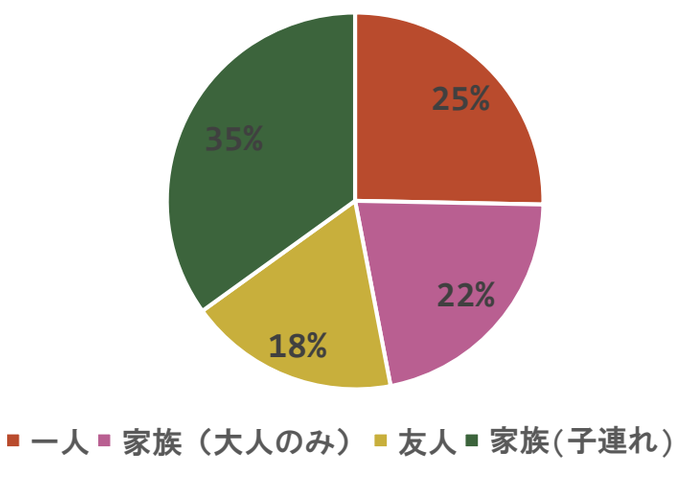
駅前エリアに来られた時間帯を教えてください。



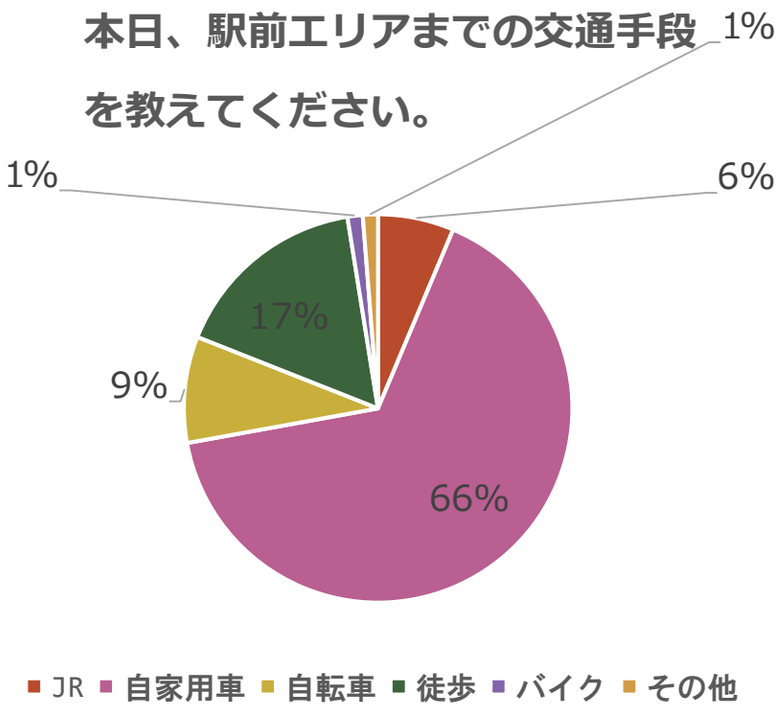
駅前エリアに来られた目的を教えてください。



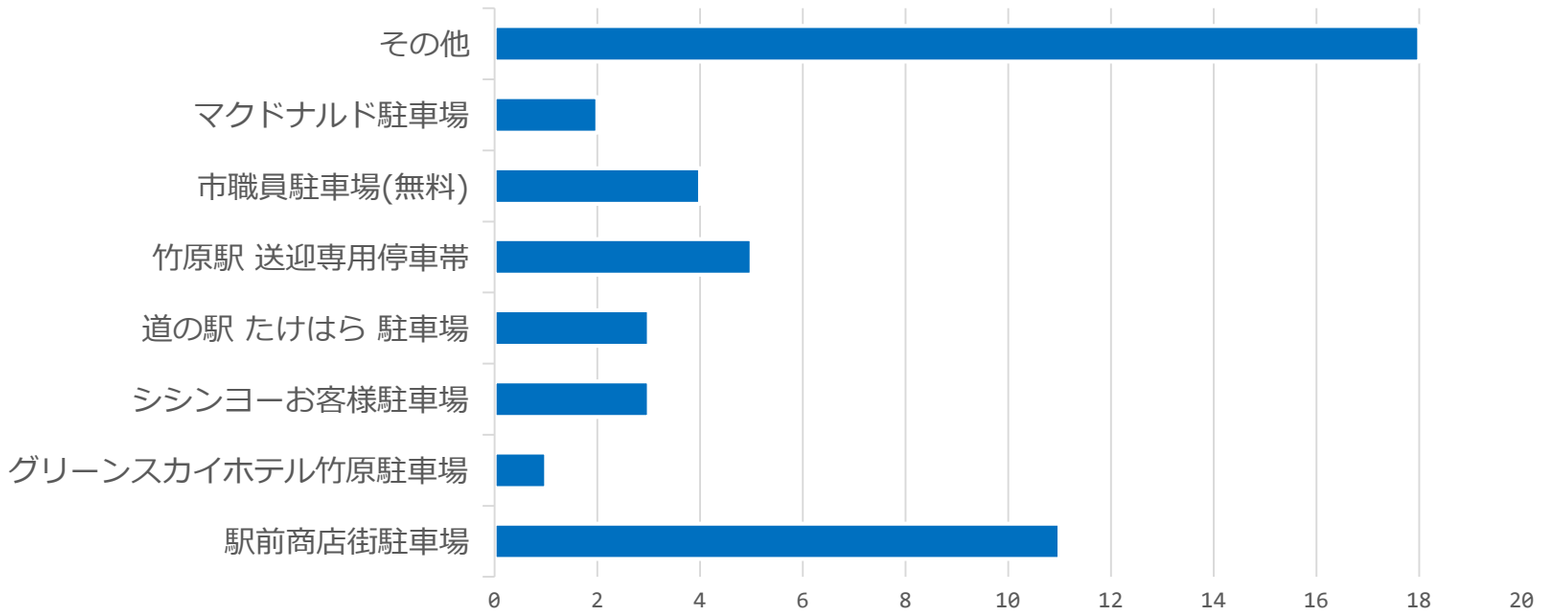
今日はどなたとお越しか教えてください。



本日、駅前エリアまでの交通手段を教えてください。



どこに駐車したか教えてください。



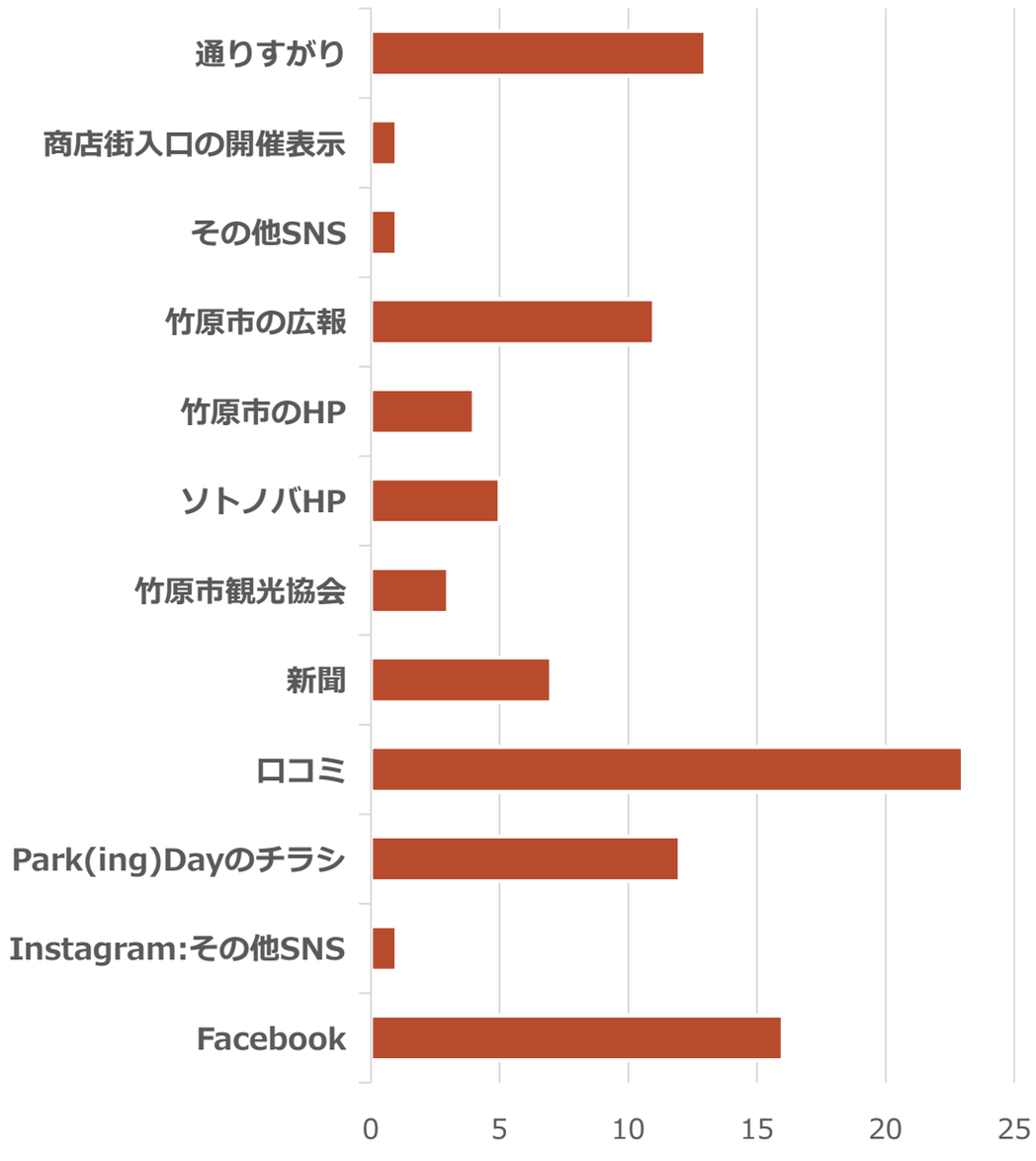
Park(ing)Day2020竹原

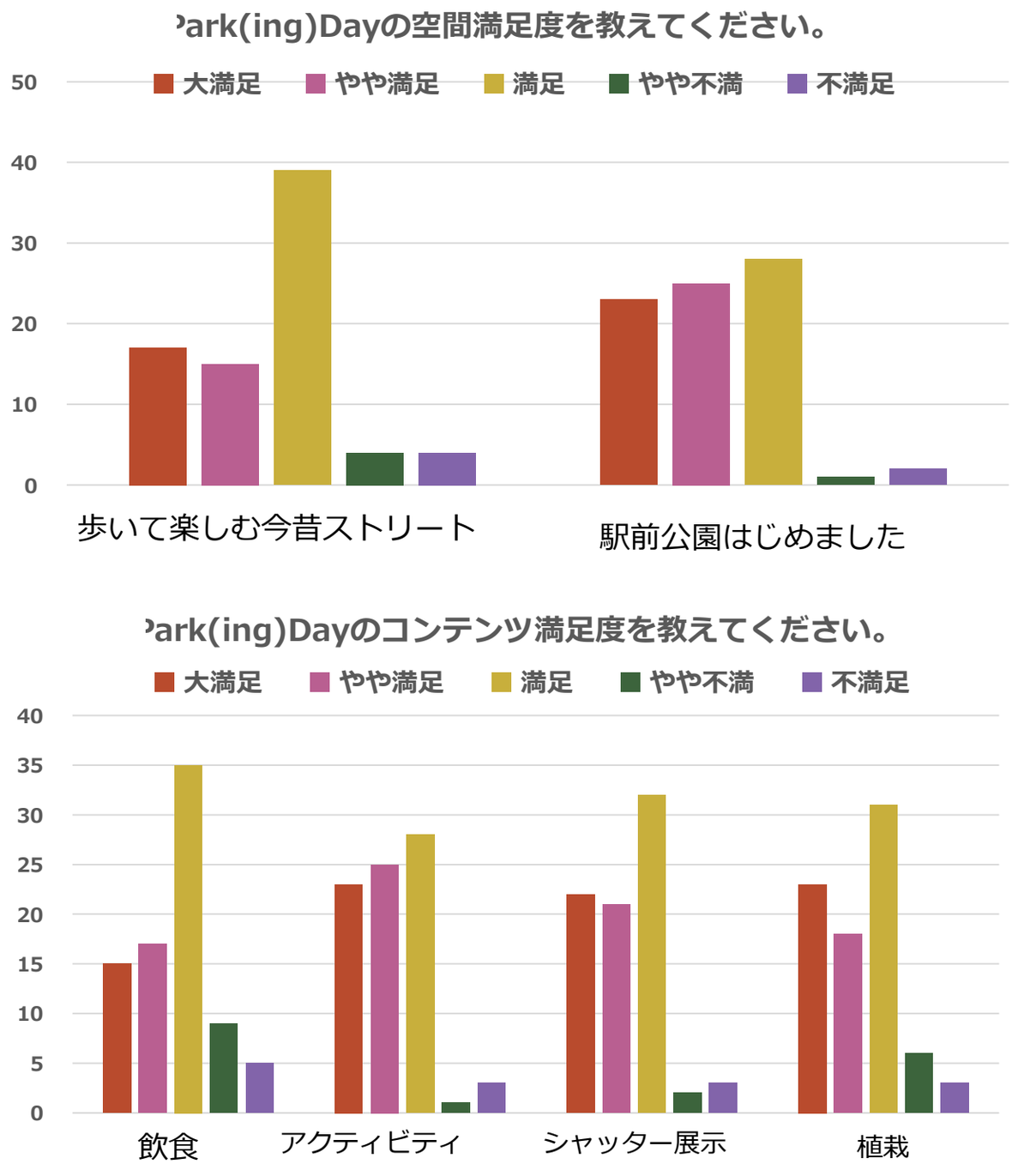
元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

Park(ing)Dayはどのように知ったか教えてください。





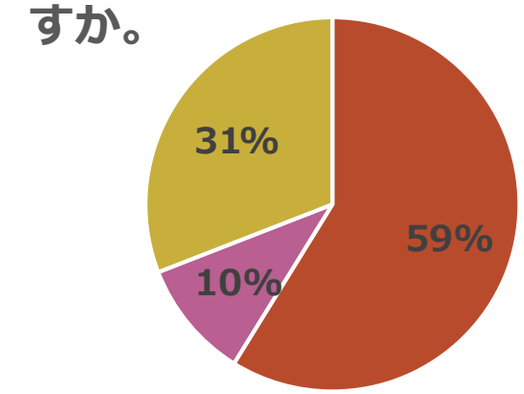
Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

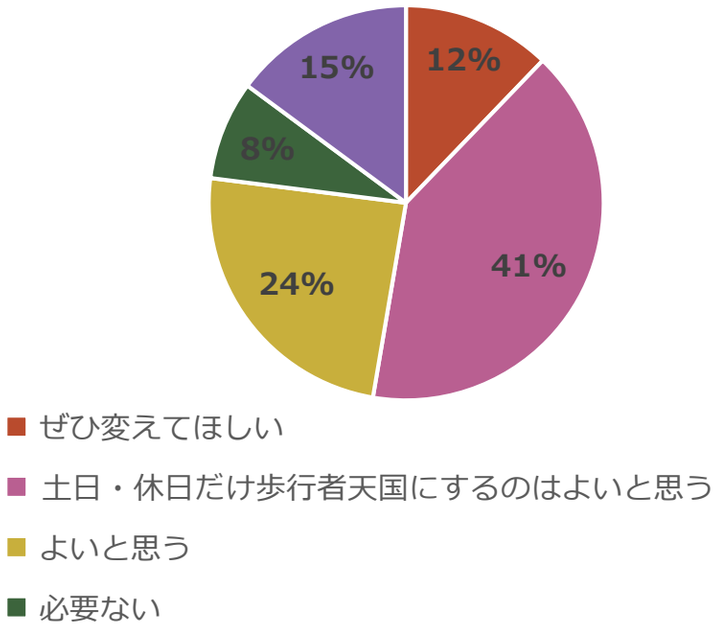
3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

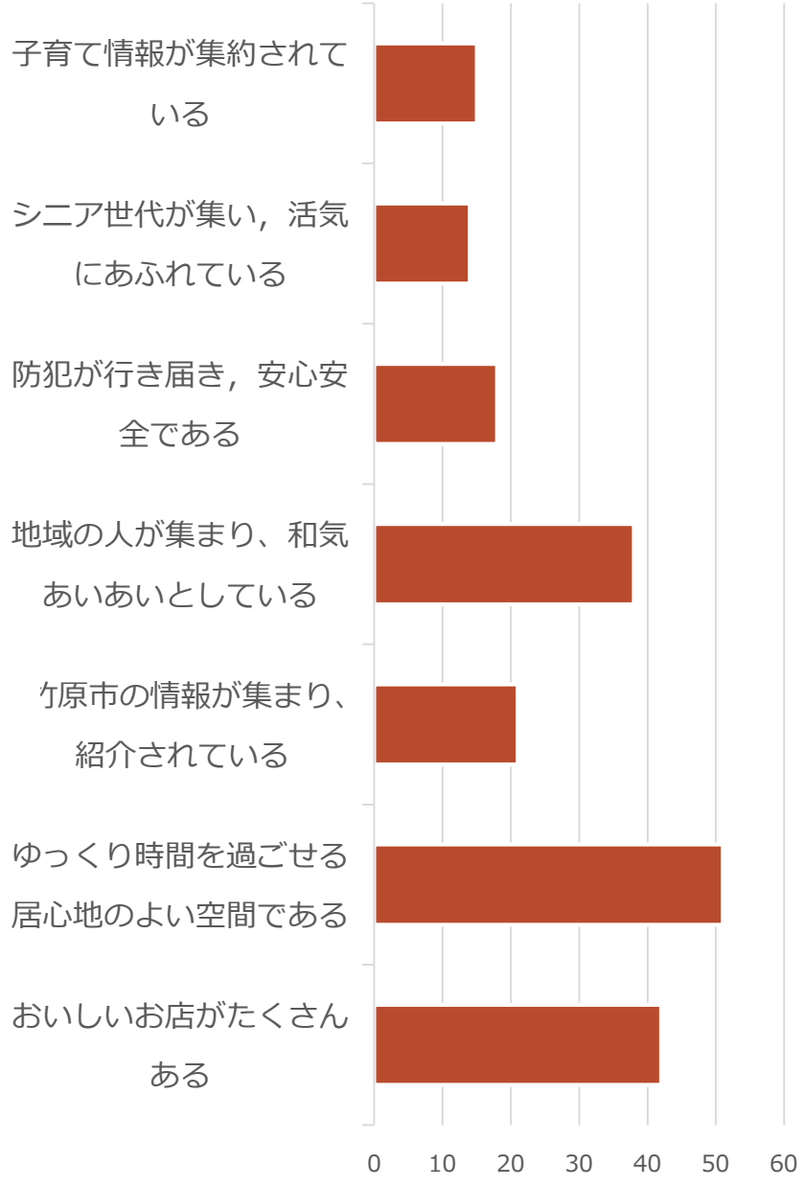
今回の社会実験では停車帯を滞留空間にしています。不便を感じますか。



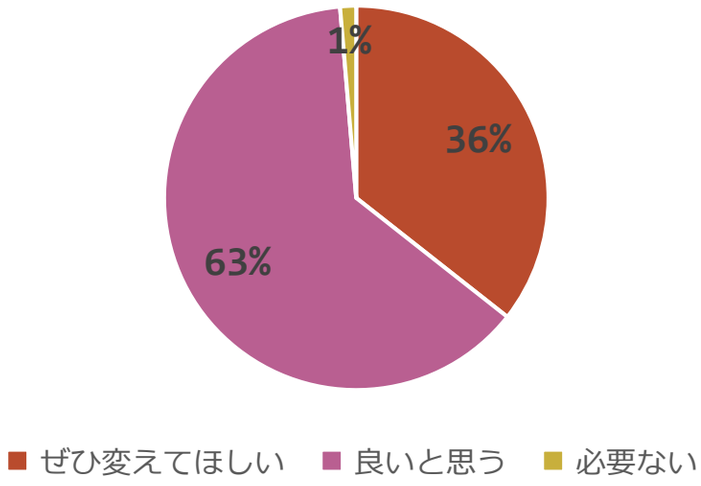
将来、もしあいふる通りの車道をなくし、歩行者天国に変えるとしたらどう思いますか。



あいふる通りはどんなイメージになったらよいと思いますか。



あいふる通りを人のための空間に変えることについてどう思いますか。



3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

特によかった場所はどこですか。

芝生や、ハンモックでゆっくりできるところ	花屋
お洒落に外でご飯が食べられるのは素敵でした	ハンモック
アクティビティエリア	キッチンカー
ハンモックの芝生広場	しんちゃん広場
駅前なので人が集まって活気を生んでほしい	アクティビティ（ハンモックの場所が子ども経ちが楽しそうにしていたから）
続けていくことで、商店街の活性化につながれば。	しんちゃん広場
列車の運転	人工芝+ソファー
屋根付きベンチ。	展示，植栽，雰囲気
人が居られるようにイスやテーブルが設置されていた停車帯	蚤の屋
停車帯の芝生	ベンチ：案内板（地図）
子供の遊び場にしてくださっていた、砂場や電車が置いてある芝生	ハンモック，電車模型，フリースペース（座るところ）
なし	芝生が敷いてあって子供を遊ばせやすかったです
子供が遊べるエリア	プラレールやハンモックなど子供が楽しめてよかった
子供が比較的自由に遊べるところ	子供たちが遊べるスペース
休憩するスペース	芝生スペース，駅前公園
子供の遊び場にしてくださっていた、砂場や電車が置いてある芝生	地元なので昔の展示が見れたこと
ビオロン、卑弥呼の前の空間	プラレールで子供が楽しくあそべました。車が近いので少し怖かったみたいです。

3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

「あいふる通り」に増えたらいいなと思う場所やモノを教えてください。(複数回答可)

座れるところ、立ち飲みなど複数の飲み屋さん	遊ぶところ
こどもの遊び場	ドーナツ屋さん
植栽	コーヒーショップ
食べ物屋さん	
カフェ	飲食できる場所
カフェ　町並み保存地区までの地図	おしゃれなカフェ，雑貨屋など，若い人たちが目掛けて遊びにくるもの
オープンカフェ １人でもゆっくり過ごせるような空間	クレープ
カフェ	冬のライトアップ（表参道のような）
飲食店	オープンテラス，喫茶，軽食，雑貨店など
シャッターに絵を描く、あいふるに来たらスーパーに行かなくても全体で食品、生活必需品が揃うと嬉しい	カフェ（子連れ可），子供があそべるところ
ユニクロ、ブックオフ、セカンドストリート、スタバ	こどもの遊び場
子連れで過ごせる空間	ゆっくりできる静かなカフェがあったら頻繁に来たい
飲食店　雑貨店　わかりやすい駐車場　ファストフード店	遊べるところ
お店	ストリート系の楽器
自由に滞在、使用してもいいテーブル椅子パラソル、電源	公民館のようなもの
多目的トイレ、授乳室、	しまむらなどリーズナブルな服屋さん
シャッターに絵を描く、あいふるに来たらスーパーに行かなくても全体で食品、生活必需品が揃うと嬉しい	公民館など，遊び場
レトロな雰囲気のもの　今回の照明　昭和テイストのお店	カフェ，おいしいテイクアウトのお店
老若男女集える場所	ゆっくり時間を過ごせる居心地のよい空間である
食べ物屋	新しいメタリック風な屋根
	手芸店

3．調査結果

（3）来訪者へのアンケート調査

ご意見、ご要望

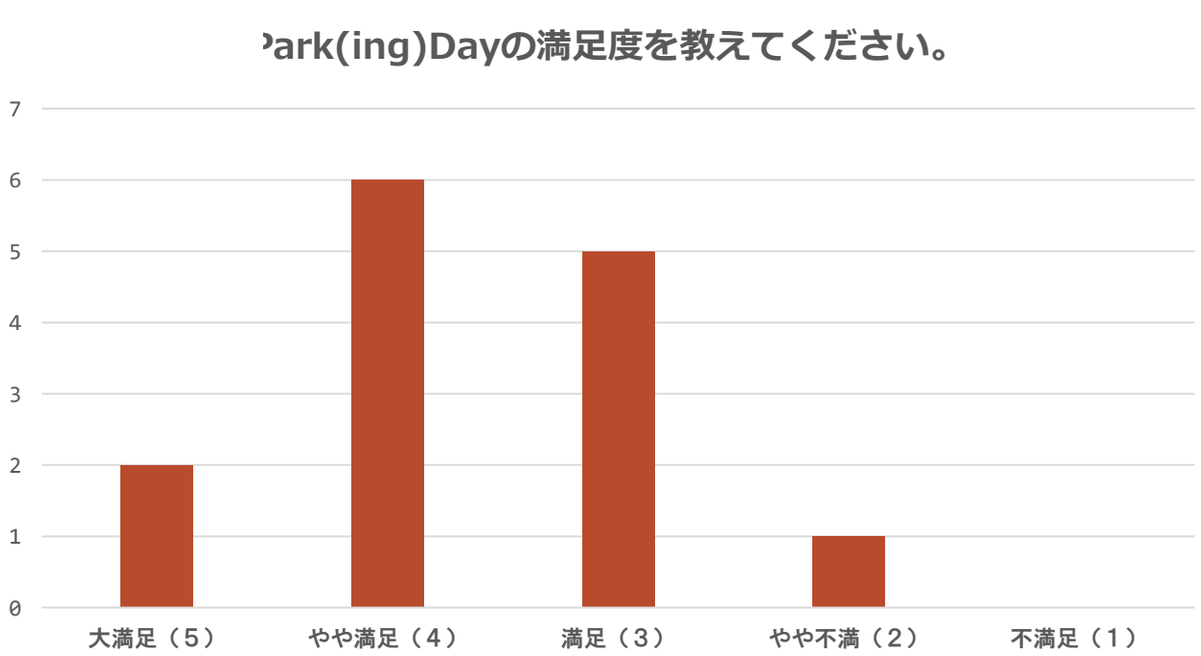
程よい人出で、過ごしやすい雰囲気でした。今日は若い人がほとんどだったと思いますが、色んな世代の人がのんびり過ごしやすい空間があればいいなぁと思います。こういった空間を提案してくれてありがとうございました。
楽しく過ごさせていただきました！フリーマーケットと飲食がもっとたくさん増えると嬉しいです
ダサすぎる！活気を復活する努力をしてほしい。
とても居心地が良くて、土曜日、日曜日と二日続けて長時間過ごしました。どうもありがとうございました。
子供たちはプラレールで遊んだりハンモックやクッションがお気に入りでした。とても天気が良かったので、人工芝の日に当たっているところがかなり熱く、裸足だと厳しかったです。影になっている部分は快適でした。
あいふる通りを何年かぶりに歩きました。私が学生の頃はドムドムやドリーム、洋服屋さん、CDショップなどあり活気がありました。そのようなお店は難しいのかと思いますが、町並み保存地区へ行く時に寄りたくなるような、カフェや飲食店が出来るといいなと思います。尾道みたいに。あと、駐車場がわかりやすいとうれしいです。
人工芝の所の漫画とソファ がよかったです。いろんなお店でテイクアウトしてお外で食べるのも気持ちよかったです。
楽しく過ごさせていただきました！フリーマーケットと飲食がもっとたくさん増えると嬉しいです
今後の変化に期待
竹原を良い街に変えましょう！
外部への認知がない。
ここからより大きく進化していくといいと思う。もっと大々的にイベントを組んでやってみるといいと思います。でも新しい試みはすばらしいです。
あいふるが活性化しますように。
シャッター店をワンデイでも店舗貸しするとよい
指をくわえて衰退するのを見るよりとてもいい事だと思う。もっと屋外で楽しむ，楽しめる場所作りが必要と思う。
大音量がないので，気づきにくいように思うけど，落ち着けるのでいいと思った。日差しを遮るものが欲しいと思った。
オシャレで驚きました。普段と雰囲気が違ってゆっくり楽しめました
なんだかわからんけどうれしい
停車帯に半分車が置けるようになっていたが，ベンチを利用する際，商店街全体を見渡せるとよいなと思った。
キッチンカーは目立っていてわかった。植栽はもう少し彩りがほしい。飲食スペースがあるけど通りすがりで座れなかった
一方通行が不便

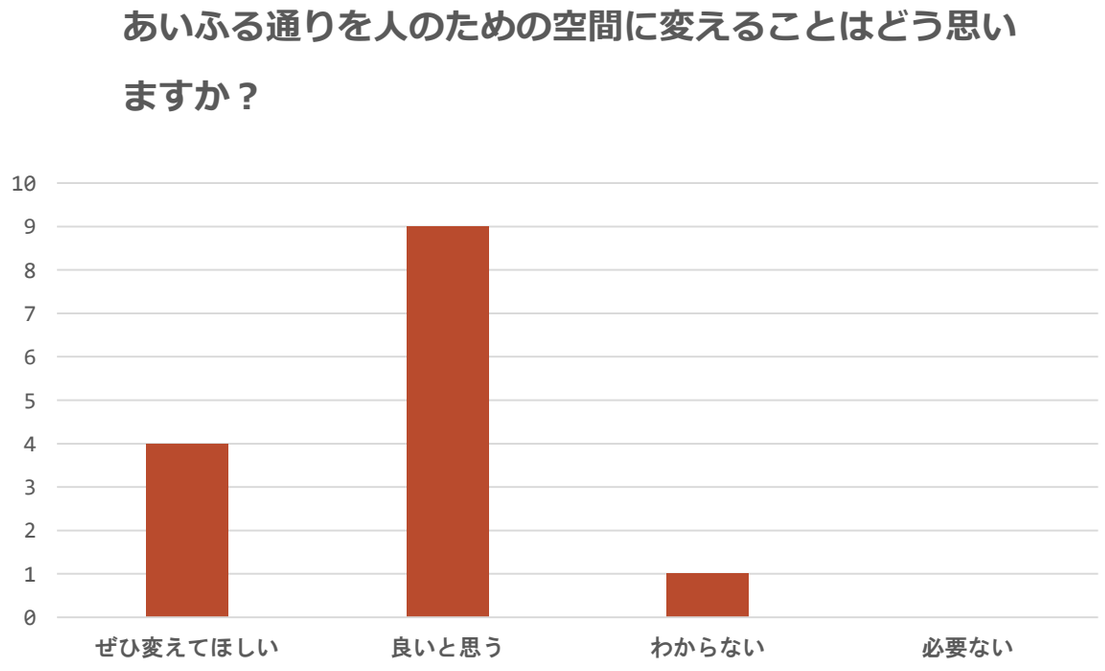
Park(ing)Day2020竹原

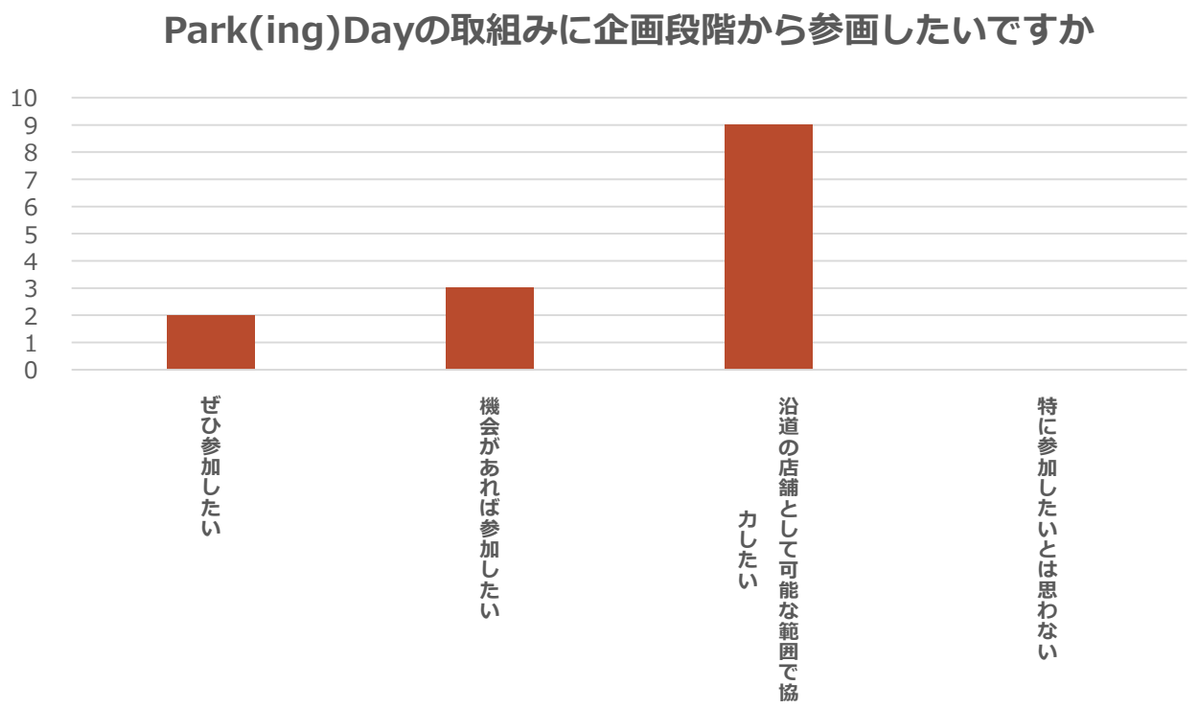
元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

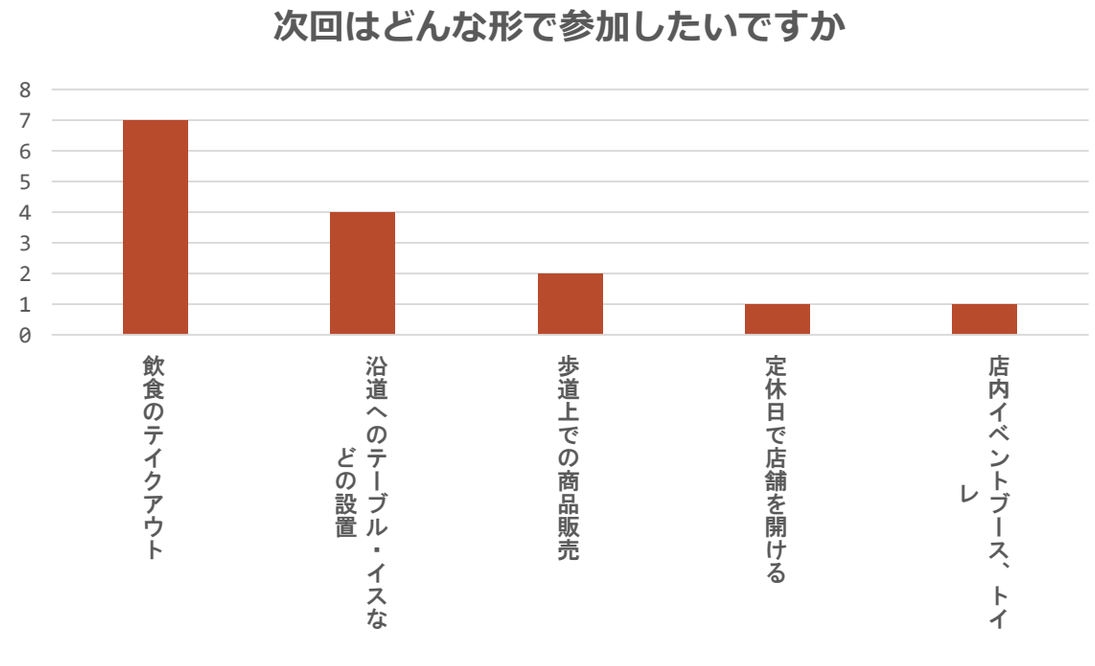
3．調査結果

（4）沿道店舗へのアンケート調査







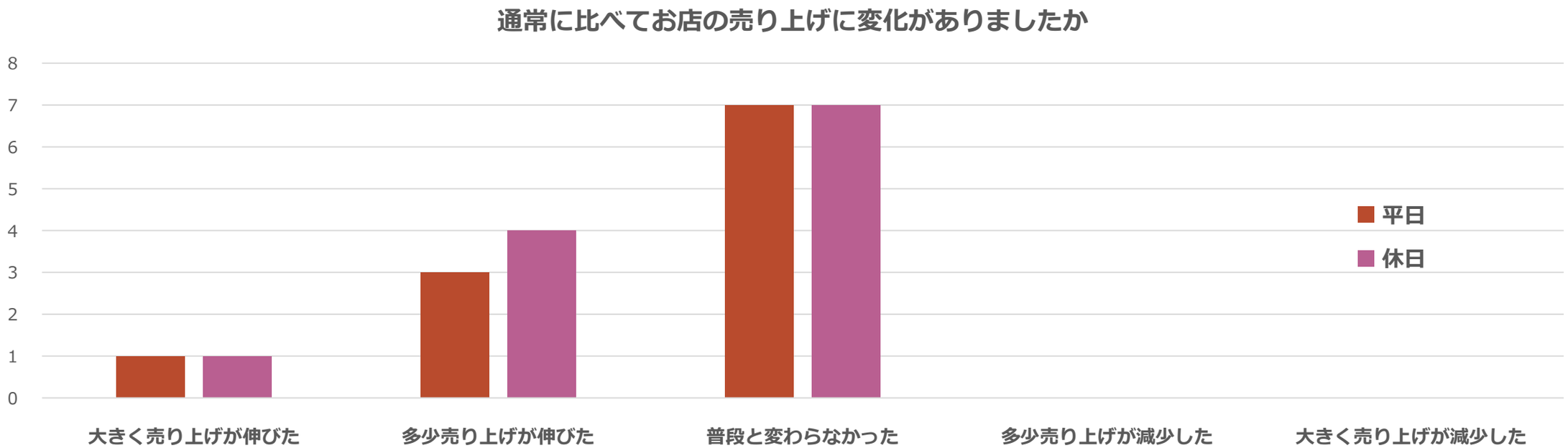


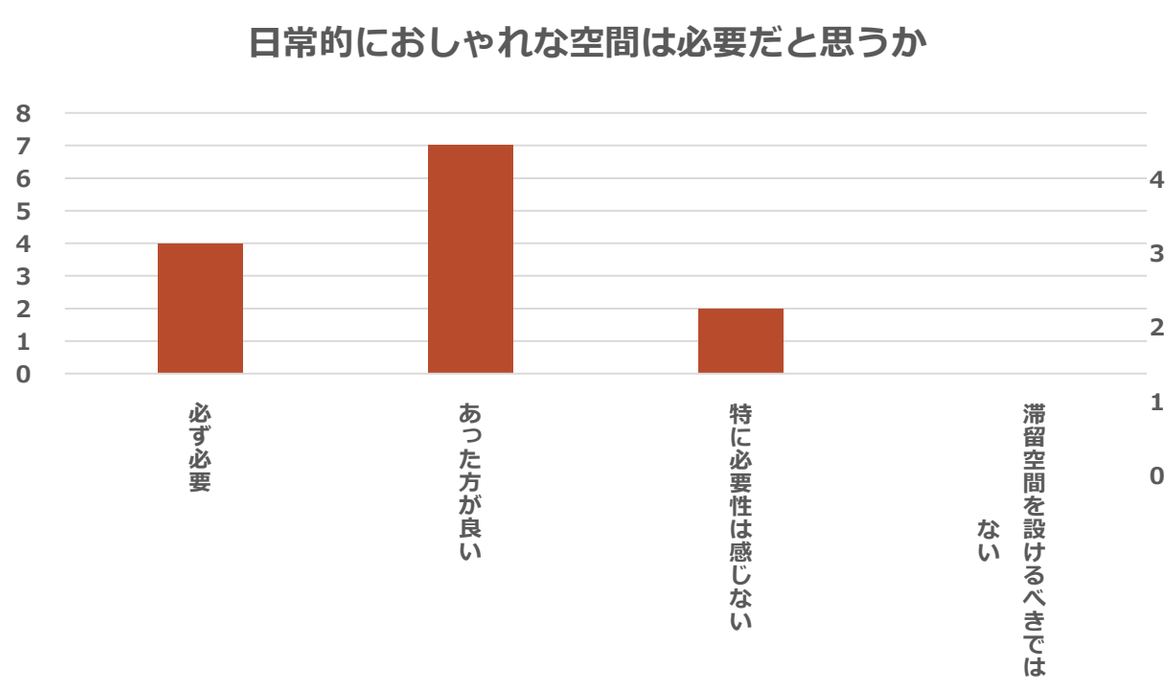
Park(ing)Day2020竹原

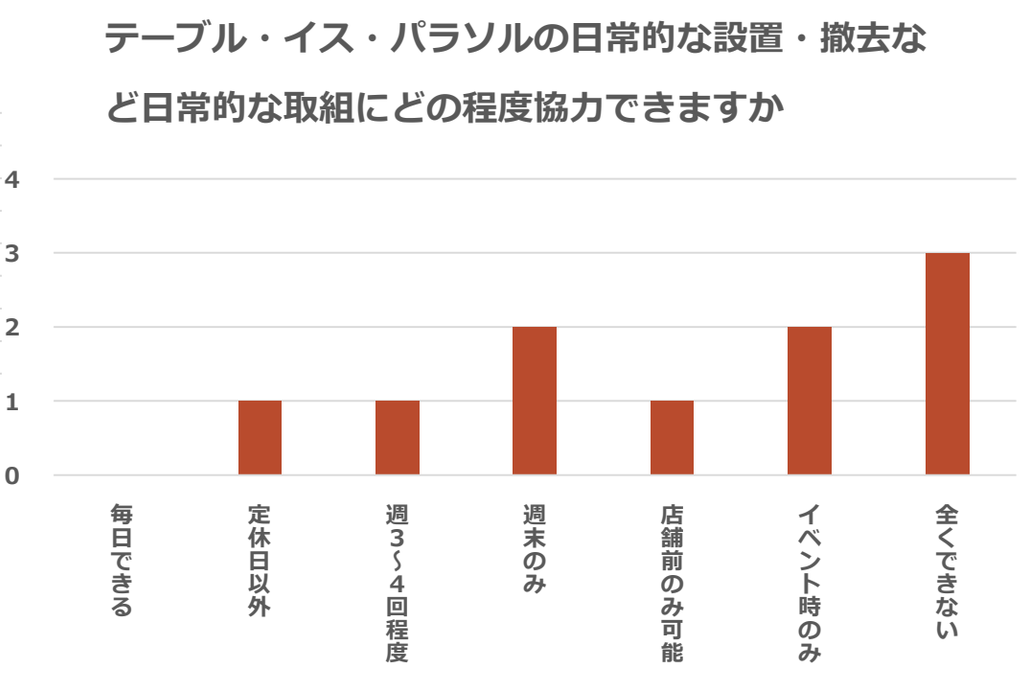
元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

3．調査結果

（4）沿道店舗へのアンケート調査







Park(ing)Day2020竹原

元気と笑顔が織り成す
暮らし誇らし、竹原市。

4.まとめ

☞質の高い座り場を設けることに加えて、**子どもの遊びの創造性を付加価値**とすることが滞留時間に大きな影響を与えた。
（特に、**人工芝は評価が高かった**ことから、今後の活用方法ではポイントになる）

☞交通量の多い駅側の滞留空間は、**安全性・視認性などの影響**により、**滞留場所としては課題**が多い。

☞自動車での来訪者が多いことを踏まえ、**フリンジ駐車場や案内などを充実**させる必要がある。

☞沿道商店でも**売り上げが増加する店舗**があり、一定の経済的な波及効果を確認できた。

☞店舗によっては、企画段階から参加したい意見があるなど、**事業者の意識の変化を生み出すことができた。**

☞テーブル・イス・パラソルなど、来訪者が滞留できる空間の**日常的な維持管理に協力できる店舗**が確認できた。

☞**人中心への道路空間の活用へ転換に対するニーズが高い**一方で、**自動車での来訪が多い。車利用と人利用のバランスを考えた道路空間の活用**方法を検討する必要がある。